



LIGUE DE FOOTBALL  
**NOUVELLE-AQUITAINE**



# SOMMAIRE

1 - Prologue

2 - e-Football, c'est quoi ?

3 - Participation et conditions

4 - Saisons

Phase 1 : Qualification online

Phase 2 : Finale départementale

Phase 3 : Finale Nouvelle-Aquitaine

5 - Déroulement des matchs pour la qualification online

6 - Dispositions Générales

7 - Règlement lors des tournois



## PROLOGUE

L'eSport désigne la pratique compétitive de jeux vidéo dans laquelle des joueurs s'affrontent directement par écrans interposés, en excluant toutefois les transpositions de jeux physiques existants.

L'eSport a pris une toute autre dimension ces dernières années notamment grâce à des cashprizes plus élevés, de plus en plus de sponsoring et une visibilité plus accrue notamment grâce au développement des WebTV consacré aux jeux vidéos. La professionnalisation des acteurs de l'eSport c'est aussi développée grâce à un merchandising plus abouti où l'on voit depuis quelques années des ventes de maillot, de casque à l'effigie de certains clubs qui permettent de développer de plus en plus de clubs au niveau professionnel. À titre de comparaison en 2015 l'eSport a généré 252 millions de dollars d'après une étude, elle montre également qu'en 2017 on atteindra les 500 millions de dollars et une prévision de 1 à 3 milliards de dollars d'ici 2020 !

L'eSport sur FIFA a connu un tournant à la fin de l'année 2016 grâce au nouveau mode compétitif FUT Champions qui a permis à chaque joueurs de pouvoir développer sa propre équipe. La mise en place d'un ladder hebdomadaire pour se qualifier à de grande compétition comme l'ESWC ou la FIWC a permis au jeu FIFA d'avoir des gains extrêmement plus importants en compétition (26 000\$ en 2015 à 300 000\$ aujourd'hui pour la FIWC). La force du jeu est qu'il parle à tous les fans de football avec un côté affectif du fait qu'il y ait les vraies équipes de footballeurs professionnels avec leur vrai visage et des graphismes aboutis.

Le règlement présenté ci-dessous à pour but d'établir l'organisation du tournoi, le non respect des consignes de la part d'un joueur se verra infligé une sanction allant d'un simple avertissement à l'expulsion totale du tournoi sans possibilité de remboursement. De plus l'organisation du tournoi peut à tout moment compléter ou remplacer le règlement au vue de l'évolution du tournoi. Il est déjà certains qu'un règlement particulier se mettra en place pour le tournoi finale de chaque saison.



## E-FOOTBALL, C'EST QUOI ?

E-Football est une compétition organisée par la Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine sur le jeu FIFA 18 et qui se déroulera sur la plateforme PS4 de Sony.

Une saison est divisée en trois phases.

La première phase est une qualification en ligne, les joueurs seront dans les poules de 10 et s'affronteront en match aller et retour. Le premier sera directement qualifié et les joueurs entre la deuxième et septième place joueront les play-offs pour obtenir une place de qualification.

La phase suivante est une finale départementale qui regroupe les 64 meilleurs joueurs d'un département dans une salle et le gagnant sera qualifié pour la dernière phase.

Les 12 vainqueurs départementaux se verront qualifiés pour la finale Nouvelle-Aquitaine organisé au Futuroscope et/ou Matmut Atlantique pour désigner le Champion de Nouvelle-Aquitaine.

Un Cash Prize sera partagé entre les 3 premiers du tournoi final et de nombreux d'autres lots seront distribués aux joueurs, le montant et les lots seront défini suivant les modalités du tournoi et du nombre d'inscrits.



## **PARTICIPATION ET CONDITIONS**

La période d'inscription ouvrira le 24 octobre 2017 jusqu'au 1er janvier 2018 pour cette saison.

Les frais de participations :

- Licence e-Foot au sein de la Ligue Nouvelle Aquitaine : 5,50€ pour les licenciés FFF et 7,50€ pour les non licenciés FFF.

Pour participer il faut :

- Avoir 16 ans minimum, prévoir une autorisation parentale pour les personnes mineur, une preuve écrite peut être demandé par l'organisation.

- Avoir sa licence e-Football.

- Un joueur licencié FFF jouera obligatoirement pour le club dans lequel il évolue au cours de la saison, un joueur non licencié pourra choisir le club qu'il défendra. Un club aura la possibilité de refuser qu'un joueur non licencié joue pour lui.

Une inscription sera validée par l'Organisation une fois que le paiement de la licence sera réceptionné. Vous recevrez un e-mail une fois que votre inscription sera validée.



## SAISON

Les saisons se dérouleront sur le jeu FIFA 18 et sur la plateforme Playstation 4.

### Phase 1 : Qualification online

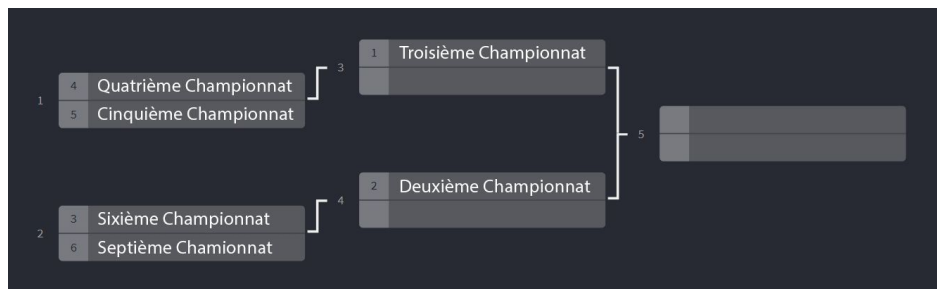
Cette première phase se déroulera de janvier 2018 au mois de mars 2018.

#### Championnat :

Le championnat sera composé de poules de 10 joueurs. □ Les joueurs se rencontreront au cours de matchs aller et retour ce qui donnera 18 journées de Championnat. A la fin du championnat le premier du classement est directement qualifié pour la finale départementale alors que le deuxième, troisième, quatrième, cinquième, sixième et septième joueront les play-offs.

#### Play-off :

Les joueurs qualifiés pour les play-off s'affronteront lors d'une phase à élimination (match aller uniquement) et le gagnant se verra qualifié pour la finale départementale.



### Phase 2 : Finale départementale

Pour la finale départementale, les 64 meilleurs joueurs d'un département se retrouveront dans un unique lieu pour faire un tournoi afin de se qualifier pour la finale Nouvelle-Aquitaine. Seul le gagnant du tournoi, qui sera champion de son département se verra qualifié pour la finale Nouvelle-Aquitaine.



Le tournoi se passera de la manière suivante :

**Matin** : Phase de répartition. Un tirage au sort sera effectué au début du tournoi. Un joueur jouera contre un seul adversaire lors de cette matinée avec un match aller et un match retour. Le gagnant score cumulé jouera le tournoi Pro et le perdant jouera le tournoi Amateur.

**Après-midi** : Phase élimination direct. Les joueurs précédemment réparti dans les tournois Pro et Amateur joueront un arbre à élimination direct. Seul le gagnant du tournoi Pro sera champion départemental et sera qualifié pour la finale régionale.

*Exemple d'un bracket :*



Des lots seront distribués aux joueurs lors des finales départementales.

### **Phase 3 : Finale Nouvelle-Aquitaine**

Les 12 meilleurs joueurs de la Ligue de Football Nouvelle Aquitaine se donneront un ultime rendez-vous pour désigner le champion de la Nouvelle-Aquitaine.

Cette finale se déroulera de la manière suivante :



Les finalistes seront répartis dans 2 poules de 6 joueurs avec match aller uniquement, les 4 premiers de chaque poule seront qualifiés pour le Bracket final.



Le gagnant sera sacré champion Nouvelle-Aquitaine, les 3 premiers recevront un CashPrize à se partager et les 9 autres joueurs recevront un lot qui reste à définir.

## DÉROULEMENT DES MATCHS POUR LA QUALIFICATION ONLINE

Les joueurs auront une période de 3 jours pour se mettre en accord sur le rendez-vous du match et le jouer.

Il y aura deux matchs par semaine et par joueur, un en début de semaine où le match ouvrira le Mardi à 00h01 et fermera le Jeudi à 23h59 et un en fin de semaine où le match ouvrira le Vendredi à 00h01 et fermera le dimanche à 23h59. Il y aura sur le site un espace conversation pour que les joueurs puissent communiquer facilement.

La calendrier des matchs sera défini avant le commencement d'un championnat.

Si aucun accord ne peut être trouvé entre les deux joueurs alors le match sera perdu pour les deux joueurs.

Une fois un match terminé le joueur ayant gagné doit entrer le score du match sur le site dans la section "Match en cours". Une fois ceci fait, l'autre





joueur doit vérifier si le bon score a été entré, si ce n'est pas le cas il devra faire une requête d'arbitrage avec obligatoirement une preuve (Photo ou capture d'écran du résultat). La requête sera traitée sous 24h. En cas de match nul c'est le joueur jouant à domicile (à gauche dans la fiche de match) qui doit entrer le score.

Nous comptons sur la bonne foi et le fairplay des joueurs pour le bon fonctionnement des championnats. Le joueur ayant entré volontairement de mauvais scores sera sanctionné.

## **CALENDRIER PRÉVISIONNEL**

La saison débutera le 1er Janvier 2018.

Les championnats se joueront du 1er Janvier 2018 au 4 Mars 2018.

Dates des Finales départementales :

<b>Département concerné</b>	<b>Date de l'événement</b>
Deux Sèvres	Samedi 24 Mars
Vienne	Dimanche 25 Mars
Charente Maritime	Samedi 31 Mars
Charente	Dimanche 1 Avril
Haute vienne	Samedi 7 Avril
Creuse	Dimanche 8 Avril
Dordogne	Samedi 14 Avril
Corrèze	Dimanche 15 Avril
Gironde	Samedi 21 Avril
Lot et Garonne	Dimanche 22 Avril
Landes	Samedi 28 Avril
Pyrénées Atlantiques	Dimanche 29 Avril

Grande finale Nouvelle-Aquitaine :

A définir avec la Ligue.



## **DISPOSITIONS GENERALES**

### **1. Droit à l'image**

Le tournoi finale de chaque saison est susceptible d'être diffusé sur une WebTV ou toute autre plateforme par l'organisation et/ou ses partenaires. De ce fait, à l'inscription d'un tournoi le joueur accepte totalement que l'organisation est le droit d'utiliser son image en vue d'une diffusion dans le monde et sur tous supports possible. L'organisation peut aussi également utilisé l'image d'un des joueurs en vue d'une communication relative au tournoi et ainsi dans le cadre commercial de la compétition par l'organisation et/ou ses partenaires.

### **2. Données à caractères personnel**

Lors de l'inscription à un tournoi, chaque joueur admet de distribuer des informations personnelles à l'organisation les concernant (comme le nom, prénom, état civil, ville de résidence, club représenté, adresse email) pour les besoin de la compétition. Les joueurs se doivent de distribuer des informations exactes.

Toute information personnelle communiquée par les joueurs à l'Organisateur dans le cadre d'une participation au tournoi "e-Football" est soumises aux dispositions de la loi informatique et Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée.

### **3. Modification des règles de la compétition**

L'Organisation du tournoi peut à tout moment de la compétition apporter un changement au Règlement établi si celui-ci ne semble pas assez explicite sans préavis.

Il est également possible que le calendrier et les modalités de chaque championnat de qualification et du tournoi finale se voit modifiés en fonction des contraintes émises auprès de l'organisation.



L'organisation du tournoi se voit aussi le droit de suspendre, d'écourter, de prolonger ou d'annuler un tournoi si les circonstances lui oblige sans besoin de justification et sans que sa responsabilité soit engagée.

Toute modification apportée aux règles de la compétition seront communiqués aux joueurs et sur le site du tournoi "e-football.org". Le joueur accepte immédiatement tout changement de la part de l'organisation du tournoi du à son inscription.

En cas d'annulation d'une saison, tout les joueurs seront rembourser dans l'intégralité du montant des frais de participation.

#### 4. Respect du règlement et d'autrui

L'organisation du tournoi se réserve le droit d'interdire, d'exclure tout joueur ayant un comportement inadéquate lors de la durée de la compétition.

☐ De plus, l'organisation se voit le droit d'effectuer toute vérification qu'il pense nécessaire au respect du règlement notamment sur l'identité de chaque joueur. Si une vérification à lieu elle se fera dans le respect de la réglementation de l'article 9 du Code civil.

Durant toute la durée du tournois, tout les joueurs sont tenus d'avoir une attitude irréprochable envers le staff de l'organisation du tournoi et de ses adversaires sous peine d'être immédiatement exclus de la compétition.

En cas de tricherie, le joueur se verra exclus directement de la compétition.

- **Comportement inapproprié et insultes** ☐ Il est strictement interdit aux joueurs d'exprimer des injures et d'avoir un comportement offensant à un adversaire, un membre de l'organisation et aux arbitres.

- **Aliasing:** Il est strictement interdit d'effectuer l'aliasing lors du tournoi. L'aliasing est le fait de faire jouer un autre joueur à la place du propriétaire du compte inscrit.

- **Multi comptes:** Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et unique compte lors de toute la durée du tournoi.



- **Falsifications de preuves de mensonges:** Il est strictement interdit de falsifier des preuves à l'encontre de son adversaire et d'abuser de la confiance de l'administrateur lors du jugement d'un conflit.

- **Réclamations**

Les demandes d'arbitrage et réclamation se font directement sur le site dans la rubrique arbitrage.

## 5. Frais

Les frais de déplacement lors des finales départementales et de la finale régionale sont entièrement à la charge du joueur. En cas d'imprévu, l'organisation du tournoi décline toute responsabilité et de ce fait le joueur ne pourra procéder à aucun remboursement.

## 6. Propriété intellectuelle

Chaque joueur accepte que les textes, logos, images, vidéos et audio accessibles lors de leur participation à l'e-Football sont et restent exclusivement à l'organisation du tournoi et/ou ses partenaires, et que leur participation à la compétition ne leur donne aucun droit de propriété.

Seul le règlement de la compétition peut être imprimé à usage individuel dans le cadre de la compétition e-Football.

## 7. Responsabilité et force majeur

Chaque joueur reconnaît que son inscription est totalement sous sa responsabilité. L'Organisateur du tournoi n'est tenu en aucun cas responsables des incidents de toute nature qui pourrait survenir lors de la durée de la compétition.

L'organisation du tournoi et ses Partenaires mettent tout les moyens en oeuvre pour assurer au mieux la sécurité de la compétition et du matériel ramené par les joueurs lors du tournoi finale. Cependant ils ne prendront en aucun cas la responsabilité de toute dégradation du matériel de chacun et de problème technique qui pourrait intervenir au cours de la compétition comme par exemple l'effacement de donnée ou toute défaillance technique.



# Règlement lors des tournois

## Règles générales :

En cas de souci rencontré lors du match en cours, une requête d'arbitrage pourra être demandée afin de résoudre le problème sur la situation. Les arbitres s'adaptent aux situations toujours différentes rencontrées et ont besoin de preuves afin de prendre la décision la plus juste ; ainsi les preuves des problèmes relevés par les joueurs devront toujours être présentes avec la moindre demande d'arbitrage, toute requête abusive ou injustifiée se verra sanctionnée.

Le bon déroulement des tournois passe par le respect des joueurs, arbitres et règlements. S'expliquer courtoisement avec son adversaire pour lui expliquer le problème et y remédier reste le moyen le plus rapide et simple.

### **1. Soyez fairplay !**

Il est essentiel au bon déroulement des compétitions que vous respectiez vos adversaires, nos arbitres et les membres du staff.

### **2. Veillez à ce que votre compte PSN soit à jour :**

Votre identifiant PSN renseigné sur le site doit être strictement le même que celui utilisé en jeu pour une meilleure organisation.

Si vous ne parvenez pas à trouver votre adversaire ou si celui-ci possède un mauvais identifiant vous pouvez en référer à un arbitre qui décidera de la marche à suivre.

### **3. Préparation et lancement du match :**

Pensez à consulter les différents points du match avant de le jouer, si vous le faites cela signifie que vous acceptez les conditions, même si les règles ne sont pas respectées. Un match joué selon de mauvaises règles peut très bien être considéré comme valable si vous l'avez accepté. Il est à noter que si un match est joué dans sa totalité il ne pourra être contesté pour mauvais réglages.

### **4. Déroulement de la rencontre :**

Le joueur situé à gauche dans le calendrier doit héberger la rencontre.

Un joueur qui a plus de 20 minutes de retard suivant l'heure du match se verra perdre le match par forfait.

A la fin du match le gagnant doit impérativement entrer le score sur le site (en cas de match nul c'est le joueur situé à gauche de la fiche de match qui doit entrer le score) et faire preuve d'un minimum de respect envers vos adversaires, la moindre infraction à ces points se verra sanctionnée automatiquement.

### **5. Sanctions :**

Tout comportement estimé mauvais ou abusif pourra être sanctionné après concertation des membres de l'organisation. La sanction sera au niveau du comportement qui peut aller d'un simple avertissement à un bannissement de la compétition.

### **6. Problèmes ou triches :**

En cas de problème ou de triche, faites une requête auprès d'un arbitre via le formulaire sur le site (votre demande sera traitée dans les 24h).

### **7. Prenez des preuves !**

### **8. Toute tentative de triche ou match non joué sera sanctionnée :**

-par une défaite

-par un carton jaune, deux cartons jaunes donnant un carton rouge entraînant une pénalité de points dans le classement du championnat en cours.

**Une requête d'arbitrage sera traitée sous 24h.**



## Déroulement des championnats :

Les joueurs feront partis d'un championnat qui sera organisé par un classement de points.

Une victoire est égale à 3 points.

Un nul est égal à 1 point.

Une défaite est égale à 0 point.

Les joueurs joueront les uns contre les autres avec un match aller et un match retour suivant un calendrier définit en début de saison.

Un championnat sera composé de 10 joueurs au maximum.

### **Attention :**

Les joueurs invités ne sont pas autorisés.

Toutes les équipes sont autorisées.

## Connexion/Déconnexion :

Le joueur situé à gauche de la fiche de match héberge la partie et doit donc la créer et inviter son adversaire.

Si vous ne parvenez pas à vous rejoindre voici l'ordre des actions à effectuer :

1. Redémarrage du jeu.
2. Redémarrage de la console.
3. Redémarrage du routeur.

Si aucune de ces actions ne marchent le match sera alors annulé.

### **Toute déconnexion entraîne le forfait pour le joueur en cause.**

En cas de déconnexion due aux serveurs EA, le match reprendra là où il s'est arrêté en conservant le score, il faudra donc jouer le temps restant en prenant soin de prendre un clip vidéo à la fin de ce temps en cas de contestation.

PS : Une déconnexion due aux serveurs EA sera validée uniquement dans le cas ou aucuns points n'ont été attribués aux deux joueurs.

## Paramètres du match :

Vous devez affronter votre adversaire via le mode de matchs amicaux en ligne.

Pour cela, allez dans **Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter**.

Puis invitez votre adversaire **via son compte PSN**.

Les réglages suivants doivent être utilisés :

- **Durée périodes** : 6 Minutes
- **Commandes** : Tout
- **Vitesse jeu** : Normale
- **Type effectif** : En ligne

Tous les matchs doivent être joués sous les conditions météorologiques **été/dégagé**.



## Quitter le match :

Vous êtes autorisé à quitter le match **uniquement dans les premières minutes**. Si vous remarquez que votre adversaire utilise une formation personnalisée ou que vous avez des soucis de connexion, quittez le match et faites-le savoir à votre adversaire, puis retournez au match avec les paramètres corrects ou après avoir réinitialisé vos connexions.

Vous **pouvez quitter** s'il neige ou s'il pleut. Si les deux joueurs continuent sans se rétracter, cela signifie que vous acceptez de jouer dans la neige / la pluie.

Si vous quittez pour une des deux raisons mentionnées ci-dessus, cela **DOIT** être effectué dans les **5 premières minutes du match** ou **avant le premier but**.

## Utilisation d'effectif personnalisé :

L'utilisation d'effectif personnalisé est **strictement interdite**. Si votre adversaire utilise un effectif trafiqué quittez le jeu et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

Si la règle est encore transgressée arrêtez le match et faites une requête d'arbitrage grâce au formulaire sur le site, avec les preuves nécessaires. Votre adversaire sera sanctionné.

**Attention, ne pas confondre "effectif personnalisé" et "composition d'équipe", "effectif personnalisé" correspond aux changements tels que le boost des notes de joueurs ou transfert de joueur d'une équipe à une autre ; le changement de composition d'équipe (4/4/2, 5/2/3, etc...) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont quant à eux tout à fait autorisés.**

## Exemples de preuves :

Prenez toujours une capture d'écran ou une photo du tableau des scores en fin de partie. Vous devrez la mettre en ligne en cas de litige avec un adversaire, l'arbitre de votre rencontre consultera votre preuve pour prendre sa décision.

