

Les lois du jeu chez les : Seniors féminines à 8



100 % JEU + 100 % PLAISIR
=
100 % POUR ELLES

« LES 10 COMMANDEMENTS »

DU RESPONSABLE D'EQUIPE :

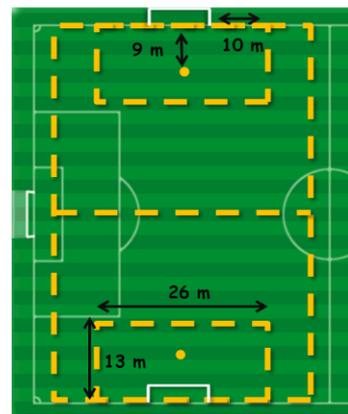
1. Bien accueillir les joueuses, avoir une personne formée dans sa catégorie.
2. S'assurer qu'elles ont toutes leurs licences.
3. Etre dans l'univers des joueuses.
4. Vers 100% de temps de jeu.
5. Les laisser jouer et mettez en confiance les joueuses (valoriser).
6. Chercher le jeu avant l'enjeu.
7. Encourager l'arbitrage.
8. Etre exemplaire et Fair-Play.
9. Partager un moment de convivialité (goûter).
10. Prendre et faire prendre du **PLAISIR.**

RÈGLEMENTATION

LE TERRAIN

👁️ Dimension 1/2 terrain avec si possible réduction en largeur de 1 ou 2m, buts de 6m x 2m, pénalty à 9m

👁️ Une surface de réparation de 26m x 13m (10m en partant du poteau) doit être tracée (possibilité d'utiliser une autre couleur que le blanc)



L'ÉQUIPE

👁️ Elle se compose de 8 joueuses dont une gardienne de but

👁️ Les licences sont obligatoires (voir R.G. de la L.F.N.A.)

👁️ Elle peut comporter 3 remplaçantes en foot 8. Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie sur un arrêt de jeu. Les joueuses remplacées continuent de participer à la rencontre en qualité de remplaçantes

Lors du match, toutes les JOUEUSES doivent participer de façon égale soit
50% du temps

L'ÉQUIPEMENT

👁️ Le port des protège-tibias est obligatoire

👁️ Les bijoux sont interdits

👁️ Ballon taille 5 pour les seniors

LE TEMPS DE JEU

👁️ 2 x 40 min en format match simple

LE HORS-JEU

👁️ Le hors jeu est signalé à partir de la ligne médiane

LES REMISES EN JEU

👁️ Sur un coup d'envoi, coup franc et corner, les joueurs adverses se situent au moins à 6m du ballon.

👁️ Sur un « 6 mètres », les joueurs adverses se situent en dehors de la surface de réparation et à au moins 6m du ballon.

👁️ Sur une rentrée de touche, les joueurs adverses se situent à au moins 2m.

👁️ Interdiction de marquer directement sur le coup d'envoi

LES FAUTES

👁 Les coups francs sont soit directs ou indirects en fonction de la faute (réf. Loi 12)

En résumé

👁 Dès qu'il y a contact avec l'adversaire ou que le ballon est touché volontairement de la main = coup franc direct

👁 Pas de contact = coup franc indirect

👁 Le gardien de but ne peut pas :

👁 Se saisir du ballon avec les mains sur une passe volontaire au pied d'un partenaire.

👁 Lorsqu'il tient le ballon dans les mains, il ne peut pas dégager de volée ou de demi-volée.

👁 Se saisir du ballon de la main sur une touche faite par un partenaire

👁 Dans ces trois derniers cas, la sanction sera : coup franc indirect dans l'alignement de la faute sur la ligne de la surface de réparation (13 m)

LES COUPS FRANCS

1. COUP FRANC DIRECT (CFD)

Le Coup de Pied de Réparation
(CFD dans sa propre surface de réparation)
ou **PENALTY**
est toujours de vigueur !

Un CFD est accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

👁 donne un coup de pied à l'adversaire

👁 fait un trébucher un adversaire

👁 saute sur un adversaire

👁 charge un adversaire

👁 frappe un adversaire

👁 bouscule un adversaire

👁 tacle un adversaire

👁 tient un adversaire

👁 crache sur un adversaire

👁 touche délibérément le ballon de la main

👁 fait obstacle à la progression d'un adversaire avec contact

Sur un CFD, le ballon pénètre DIRECTEMENT dans le but

👁 Dans le but de l'équipe adverse

⇒ BUT ACCORDE

👁 Dans le but de l'équipe de l'exécutant

⇒ CORNER pour l'équipe adverse

2. COUP FRANC INDIRECT (CFI)

a) Un CFI est accordé à l'équipe adverse si, à l'intérieur de sa propre surface de réparation, un gardien de but :

👁 garde le ballon en main pendant plus de six secondes avant de le relâcher

Voir exécution du CFI
dans PROCEDURE (§3)

👁️ touche une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur

👁️ touche le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier

👁️ touche le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier

👁️ *dégage de volée ou de demi-volée (Règlement spécifique)*

b) Un CFI est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

👁️ joue d'une manière dangereuse

👁️ fait obstacle à la progression d'un adversaire sans contact

👁️ empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains ou joue le ballon alors qu'il est en train de le lâcher

👁️ manifeste sa désapprobation (propos ou gestes blessants, injurieux ou grossiers)

Signal de l'arbitre

L'arbitre signale le CFI en levant le bras au-dessus de la tête. Il maintient son bras dans cette position pendant l'exécution du coup franc et jusqu'à ce que le ballon touche un autre joueur ou ne soit plus en jeu.



Sur un CFI, le ballon pénètre DIRECTEMENT dans le but

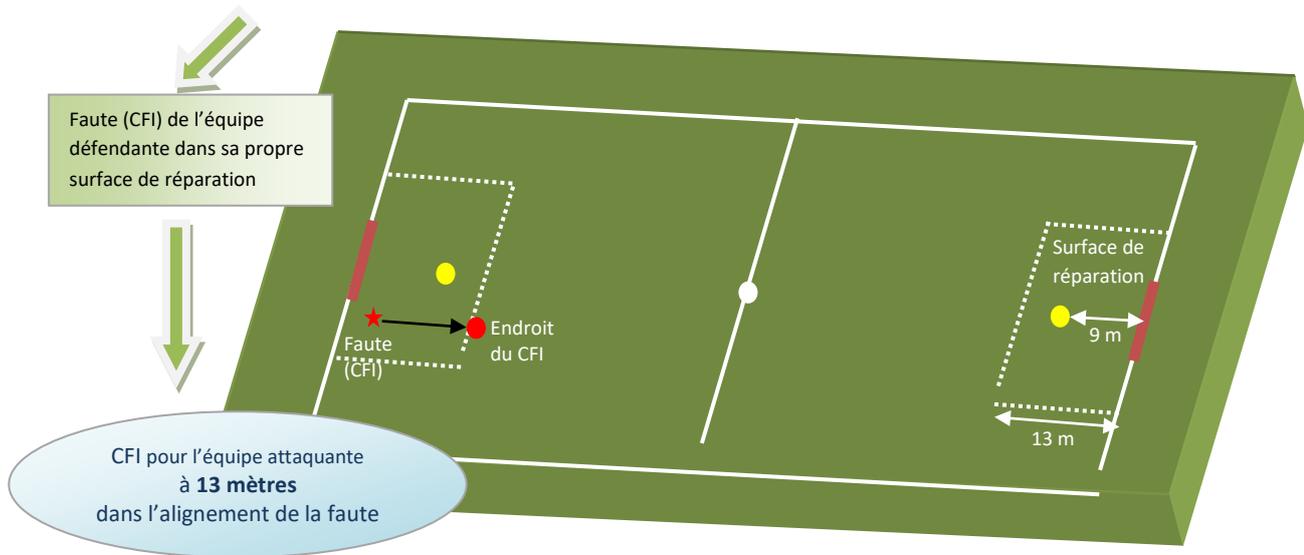
👁️ Dans le but de l'équipe adverse ⇒ « 6 mètres » pour l'équipe adverse

👁️ Dans le but de l'équipe de l'exécutant ⇒ CORNER pour l'équipe adverse

Un but ne peut être accordé que si le ballon entre dans le but après avoir touché un autre joueur.

3. PROCEDURE

Les coups francs (Direct et Indirect) sont exécutés à l'endroit où la faute a été commise
sauf cas particuliers (CFI – Réf. §2 - de l'équipe défendante dans sa surface de réparation)



Dans tous les cas :

- Le ballon doit être immobile au moment de l'exécution
- Les adversaires sont au minimum à 6 mètres du ballon
- L'arbitre donne le signal (coup de sifflet, geste, voix, ...)
- Le ballon est en jeu dès qu'il est botté et a clairement bougé
- Si le CF (pour la défense) est dans la surface de réparation, le ballon doit sortir de la surface pour être en jeu
- L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci ait été touché par un autre joueur (sinon CFI)

4. COUP FRANC RAPIDE

Un coup franc peut être joué rapidement quand aussitôt après le coup de sifflet de l'arbitre dans la continuité de l'action, un joueur de l'équipe qui en bénéficie botte le ballon arrêté à l'endroit de la faute ou à l'endroit précisé par la loi (PAS BESOIN DE SIGNAL DE L'ARBITRE).

Si un adversaire, à moins de 6 mètres, récupère le ballon ⇒ Laisser jouer
Par contre dès qu'un joueur de l'équipe qui bénéficie du coup franc demande le respect de la distance réglementaire par un adversaire, le coup franc ne peut plus entrer dans la catégorie des coups francs joués rapidement. De plus, lorsque le ballon se trouve éloigné de l'endroit de la faute et qu'il met un certain temps pour revenir, le coup franc ne pourra pas être joué rapidement par l'équipe qui en bénéficie.

Dans les 2 cas précédents, il est indispensable que le joueur exécutant le coup franc attende le signal de l'arbitre.

CALENDRIER :



Journée rentrée E.F.F. :

Samedi 6 octobre 2018



Finale départementale FESTIVAL U13 :

Samedi 6 avril 2019



Finale régionale :

Samedi 4 et dimanche 5 mai 2019



Journée Féminine :



Mercredi 1 mai 2019



Réunion de fin de saison :



Samedi 1 juin 2019



Formations :



Voir sur le site internet rubrique formation

LABEL EFF :

La reconnaissance du travail du club pour les féminines jeunes

5 niveaux de label :

EFF LFNA



EFF LFNA ESPOIR



EFF BRONZE FFF



ÉCOLE FÉMININE
DE FOOTBALL
BRONZE

EFF ARGENT FFF



ÉCOLE FÉMININE
DE FOOTBALL
ARGENT

EFF OR FFF



ÉCOLE FÉMININE
DE FOOTBALL
OR

4 projets :



- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPORTIF