



---

FUTNET

REGLES DU JEU

DISTRICT DE LA VIENNE

---

2018 - 2019



---

## I. FORMAT DE COMPETITION

---

### *Publics concernés et Inscription*

---

Cette pratique est ouverte aux licencié.e.s F.F.F. des catégories U15 et U17, masculins et féminins. Les équipes sont formées de 3 joueur.se.s, sans distinction d'âge ou de sexe parmi les catégories citées. Ainsi des équipes mixtes en âge ou en sexe pourront s'inscrire, dans la limite de 12 équipes par site d'accueil.

Les inscriptions seront prises en compte par retour du bulletin d'inscription disponible sur le site du District de la Vienne de Football et envoyé aux clubs du District.

---

### *Système de qualification*

---

6 sites d'accueil, répartis sur la Vienne, permettront de dégager 2 qualifiés par site.

Les tours qualificatifs sont fixés au mardi 23 avril et jeudi 25 avril. Veuillez trouver ci-après les lieux d'accueil ainsi que les dates correspondantes. Le rendez-vous est fixé à 14h pour un début de compétition à 14h30 et une fin prévue à 17h30.

LIEUX	Mardi 23 Avril	Jeudi 25 Avril
Loudun (stade)	X	
Bonnes (stade)	X	
Civray (tennis)	X	
Naintré (tennis)		X
Poitiers (tennis à Québec)	X	
Montmorillon (tennis)		X

---

### *Finale départementale*

---

La finale se déroulera le 1<sup>er</sup> juin lors de la journée des Challenges Jeunes, à Bonneuil-Matours, de 11h à 14h (sur terrain de tennis).

---

## II. EQUIPEMENTS & ARBITRAGE

---

### *Terrain*

---

Le terrain utilisé est de préférence un terrain de tennis : on utilisera les carrés de service sans les couloirs.

Mais si ce n'est pas le cas, le terrain devra respecter les dimensions ci-après :

- Le terrain est composé d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement
- L'aire de jeu est divisée en deux moitiés, séparées par un filet
- Elle mesure 12 m de long sur 8 m de large
- La zone de dégagement dépasse l'aire de jeu de 4 m de côté et de 4 m derrière la ligne de fond (distances minimales)

---

### *Matériel*

---

Le «Tennis Ballon» se joue avec un ballon et un filet.

- Ballon de football taille 5 pour U14 et plus
- Filet : longueur de 6 m et une hauteur de 1,10 m à la verticale des lignes latérales. Les supports font partie du filet
- Le terrain peut-être délimité par des coupelles selon les dimensions spécifiées (Cf. Terrain)

---

### *Arbitrage*

---

- *Auto-arbitrage*

---

### III. REGLES TECHNIQUES

---

#### *Règles de base*

---

- **But du jeu** : Deux équipes de trois joueurs, séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire. Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer. Le renvoi peut se faire avec n'importe quelle partie du corps, à l'exception des bras et des mains
- Les matchs se jouent en un set gagnant. L'équipe qui comptabilise le plus de points à la fin du temps imparti de **8 minutes** remporte le match. Si les équipes se retrouvent à égalité, le jeu continue avec un point décisif. Le décompte des points s'effectue comme suit : 1/0 ; 1/1 ; 2/1...

---

#### *Service*

---

- L'équipe ayant marqué le dernier point sert
- Le serveur n'a droit qu'à une seule tentative par service
- Le service se fait avec n'importe quelle partie du corps autorisée
- Le service s'effectue depuis la ligne de fond : frappe du ballon en volée ou en demi-volée ou après un rebond.
- Le ballon doit être envoyé par-dessus le filet et retomber dans le camp adverse
- Si le ballon touche le filet, puis le sol dans le camp adverse sans que l'adversaire ne puisse le récupérer, le point va à l'équipe au service (pas de «net»)
- Le ballon d'engagement ne peut pas être repris «en direct» (sans qu'il ait touché le sol) par l'adversaire.

---

### *Ballon en jeu et rebonds*

---

- Le ballon peut être touché à trois reprises (non consécutives, c'est-à-dire par un joueur différent à chaque touche) au maximum avant de repasser dans l'autre camp. Aucun rebond n'est autorisé, hormis celui après le service.
- Le contact avec le ballon doit être bref. Il est interdit de «porter» le ballon
- Il y a faute et point pour l'adversaire lorsque le ballon (circonférence totale) touche le sol en dehors de l'aire de jeu – les lignes de fond et latérales font partie de l'aire de jeu)

---

### *Filet*

---

- Le fait de toucher le filet, intentionnellement ou non, à quelque instant que ce soit pendant un point, est synonyme de point perdu. Si les adversaires touchent simultanément le filet, le point est rejoué
- Un joueur n'a pas le droit de passer par-dessus le filet avec n'importe quelle partie du corps autorisée
- Le ballon doit obligatoirement passer par-dessus le filet entre les deux lignes imaginaires placées à la verticale des lignes latérales (= prolongement des supports). Il y a faute et point perdu lorsque le ballon rejoint le camp adverse en passant à l'extérieur des dites lignes.
- Si le ballon touche le filet, le jeu se poursuit normalement