

# LA PRATIQUE

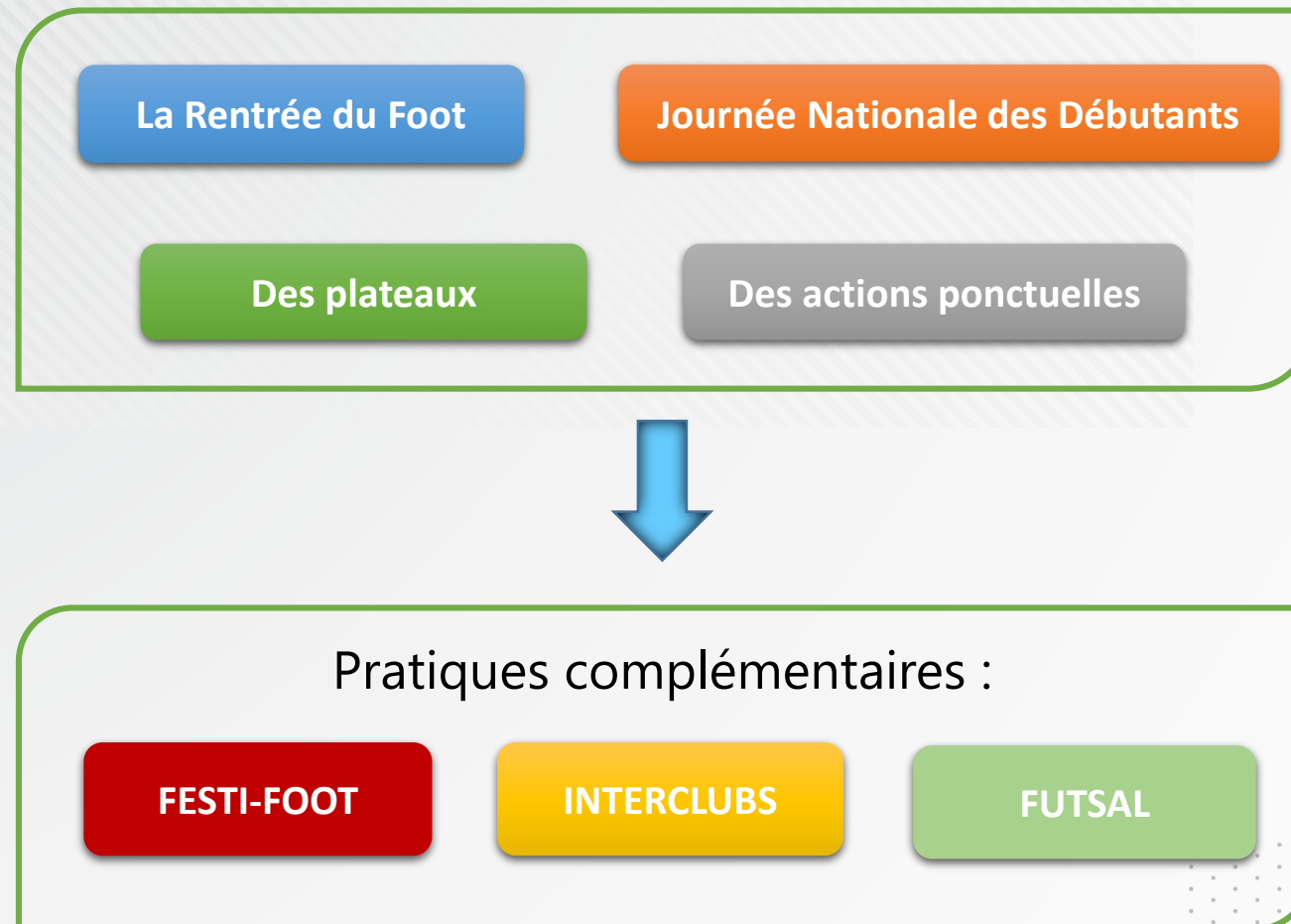
# U7





# L'ORGANISATION DE LA SAISON

**L'ENSEMBLE DES 12 DISTRICTS DE LA LFNA** vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie avec une saison en U7 qui s'articule autour de plusieurs animations :















# LES CONDITIONS ET FORMES DE PRATIQUE

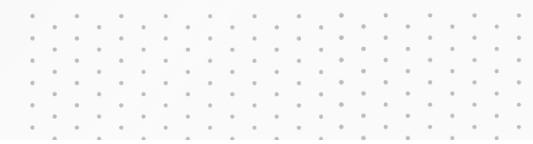
ORGANISATION	U6 – U7
Licenciés (es)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• U6 + U7+ possibilité 2 U8 autorisés par équipe (sous classement)</li> <li>• U6F + U7F + U8F</li> </ul>
Pratique	4 contre 4 (avec gardien)
Nombre de remplaçants(es)	1 au maximum
Dimension Terrains	30 m x 20 m
Dimension Buts	4 m x 1m50
Zone Gardien de But protégée	Zone à <b>8 mètres</b>
Temps de Jeu	3 x 10 min de match + 1 x 10 min de JEU

ORGANISATION	U6 – U7
Temps de Jeu par enfant	<b>Tendre vers 100%</b>
Touche	<b>Au pied sur passe au sol ou en conduite.</b> Adversaires à 4m. Interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement avec ballon arrêté sur la ligne, sauf après une conduite de balle.
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 13 à 17 journées (fin septembre à mi-juin)</li> <li>• Plateaux de 8 à 16 équipes</li> <li>• <b>Rencontres + 1 JEU</b> : jeu réduit (2c2) ou jeu pré-sportif ou atelier technique.</li> <li>• Possibilité d'organiser des plateaux par niveau et/ou par âge</li> </ul>



# L'ACCUEIL DES PLATEAUX

-  Déterminer le responsable du plateau
-  Déterminer la personne responsable de **L'ACCUEIL** des équipes
-  Prévoir le goûter
-  Prévoir le matériel pour les terrains et les jeux (coupelles, ballons...)
-  Imprimer la feuille de plateau
-  Prévoir des chasubles
-  **LAISSEZ-LES JOUER** et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
-  Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
-  **PASSER UN MOMENT DE CONVIVIALITÉ AUTOUR DU GOÛTER**
-  Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs



# EXEMPLE D'UN PLATEAU À 12 ÉQUIPES (VOIR BASIC U7)



Equipe 1 : .....  
 Equipe 2 : .....  
 Equipe 3 : .....  
 Equipe 4 : .....  
 Equipe 5 : .....  
 Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....  
 Equipe 8 : .....  
 Equipe 9 : .....  
 Equipe 10 : .....  
 Equipe 11 : .....  
 Equipe 12 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1	T1	T1	T2	Jeu
E2	T1	Jeu	T1	T1
E3	T2	T1	Jeu	T1
E4	T2	T2	T1	Jeu
E5	T3	Jeu	T2	T2
E6	T3	T2	Jeu	T2
E7	T4	T3	T4	Jeu
E8	T4	Jeu	T3	T3
E9	T5	T3	Jeu	T4
E10	T5	T4	T3	Jeu
E11	T6	Jeu	T4	T3
E12	T6	T4	Jeu	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

# INTÉGRATION DES JEUX



Dans chaque plateau du week-end



Exemples dans le Basic U7 ou dans le GIFE

1-2-3 SOLEIL	
	<p><b>CONSIGNES :</b> Un joueur énonce « 1-2-3 soleil ». Au même moment les joueurs partent en courant et doivent s'arrêter lorsque le mot soleil est prononcé. Le premier arrivé au soleil prend la place du compteur. Si le joueur bouge, ce dernier repart sur la ligne de départ.</p> <p><b>Evolution :</b> Ajouter un ballon à chaque joueur à la main puis au pied</p>

LE JEU DES QUILLES	
	<p><b>CONSIGNES :</b> Au signal de l'éducateur, les joueurs tirent dans leur ballon afin de faire tomber les quilles. Ils récupèrent leur ballon jusqu'à ce que toutes les quilles soient tombées. <b>OU</b> L'équipe qui a touché ou qui a fait tomber le plus grand nombre de plots en un temps déterminé a gagné.</p>

JEU : 2 CONTRE 2	
	<p><b>CONSIGNES :</b> 2 équipes de 2 joueurs sans gardiens avec remplaçants. Changement des joueurs toutes les 2 min.</p> <p>Dimension du terrain : 20 m x 15 m Buts : 3 m</p>

## POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

ASPECT LUDIQUE

PLAISIR

MOTIVATION

VARIETE

APPRENTISSAGE

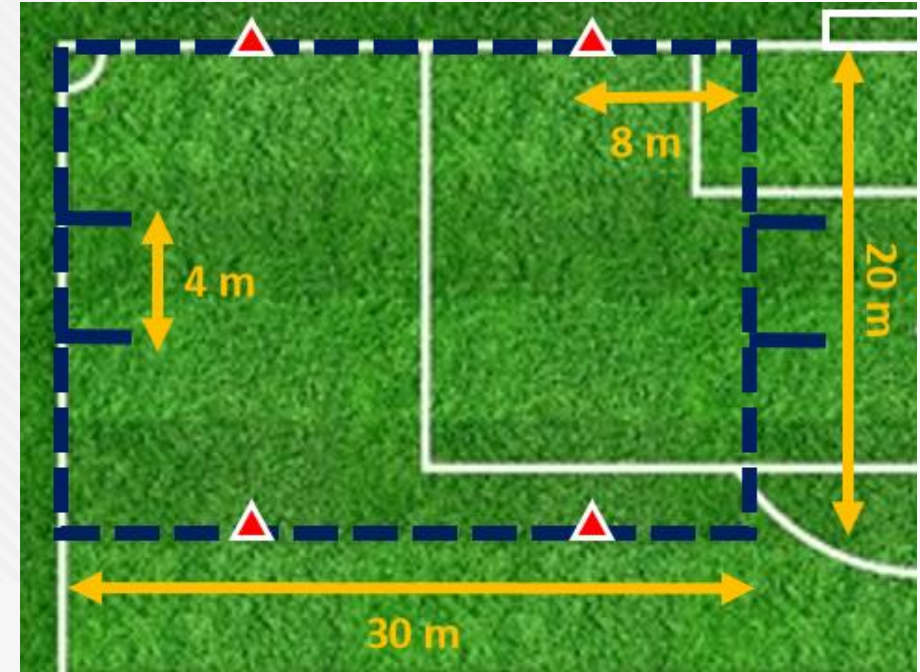
# LES LOIS DU JEU

## LE TERRAIN :

- 🏆 Dimensions : 30 x 20 m
- 🏆 Buts de 4m x 1,5m (hauteur du piquet)
- 🏆 4 plots placés à **8m** de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, sans tracé particulier, de déterminer les deux surfaces de réparation

*Remarque : dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main*

- 🏆 Point de penalty à 6m de la ligne de but





# LES LOIS DU JEU

PRATIQUES	U6 – U7
<p><b>L'ÉQUIPE</b> Licenciés / Licenciées</p>	<p>4 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. Les joueuses U8F sont autorisées à jouer dans la catégorie. <b>Possibilité de faire participer 2 joueurs U8 garçons maximum par équipe (seulement pour les enfants qui découvrent la pratique « joueur débutant »... ou bien les enfants nés en fin d'année civile).</b></p>
	<p>Le (la) ou les remplaçant(s)(es) peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.</p>

**LORS DU PLATEAU, TOUS LES JOUEURS ET JOUEUSES DOIVENT PARTICIPER DE FAÇON ÉGALE**





# LES LOIS DU JEU

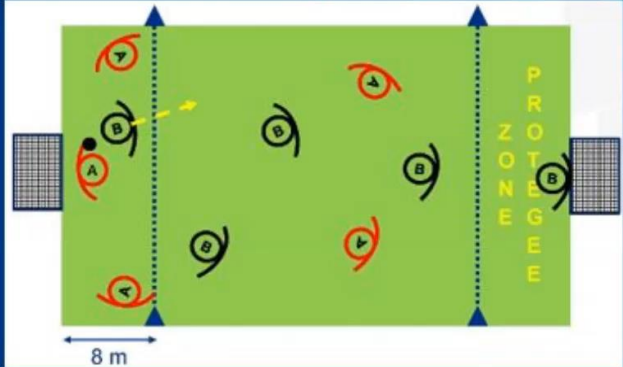
PRATIQUES	U6 – U7
L'équipement	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Le port des protège-tibias est obligatoire.</b></li><li>• Ballon taille <b>N°3</b></li></ul>
Temps de Jeu	Temps de jeu de <b>40 minutes</b> avec alternance de rencontres et ateliers : <b>3 matches + 1 jeu.</b> <i>(Voir dans le Basic U7 « Suivi des plateaux »)</i>
Touche	Au pied sur <b>passe au sol</b> ou <b>conduite</b> (interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement sauf après une conduite de balle)
Coup de pied de réparation « six mètres »	Le ballon est posé au sol à <b>6m</b> et le gardien joue obligatoirement au <b>pied</b> et non avec les mains.

# LES LOIS DU JEU

PRATIQUES	U6 – U7
<b>Règles Spécifiques</b>	<p>Les relances du gardien sont <b>à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée.</b></p> <p>Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains.</p>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de Hors-Jeu.</li><li>• Tous les coups francs sont directs.</li><li>• Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à <b>4m.</b></li></ul>
	<p><b>Relance protégée aux 8m</b> : sur une sortie de but ou quand le gardien de but est en possession du ballon avec les mains, <b>l'adversaire se replace au-delà de la ligne des 8 m. il ne pourra pénétrer dans cette zone que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire du GB</b></p>

# LA RELANCE PROTÉGÉE

**MODÉLISATION DES PRATIQUES**



**FFF**

**« RELANCE PROTÉGÉE »**

**CATÉGORIES U7 & U9**



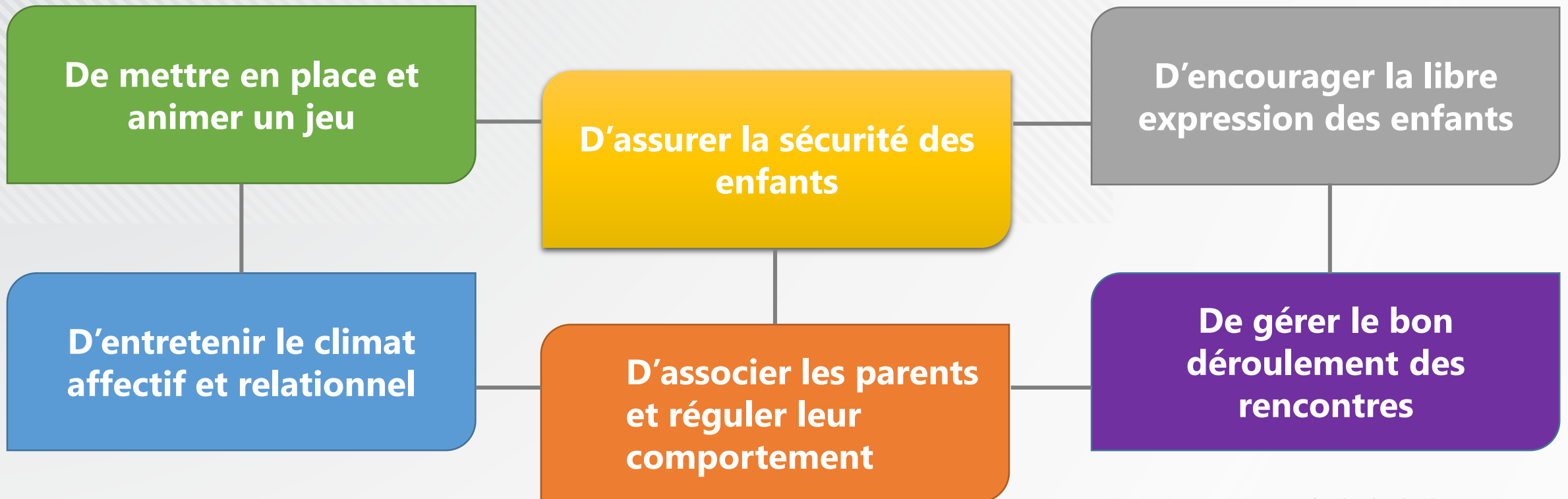
# LA FORMATION D'EDUCATEUR POUR LES U7



**MODULE U6-U7 : Formation de 8H en continu ou discontinu**



**Compétences visées : Etre capable...**





## LA FORMATION D'EDUCATEUR POUR LES U7

**N'oubliez pas de proposer cette  
formation aux mamans qui vous  
accompagnent !!!**



# LE LABEL JEUNES

## LES 5 principes FONDAMENTAUX

1

Renforcement du « Projet Club »



- Développement de la notion de projet au sein des clubs
- Démarche volontariste des clubs
- Label accessible à tous les clubs et groupements de clubs

2

Politique d'accompagnement des clubs



- Outil d'aide à la structuration (outil d'autodiagnostic et d'évaluation)
- Outil de valorisation (label qualité)

# LE LABEL JEUNES

3

Label à 3 niveaux



4

2 types de critères

**INCONTOURNABLES**  
dossier « labellisable », oui ou non ?

**CUMULABLES**  
Accumulation de points

# LE LABEL JEUNES

5

Validation de 4 projets

Minimum de points à obtenir  
par niveau de label

## PROJET CLUB

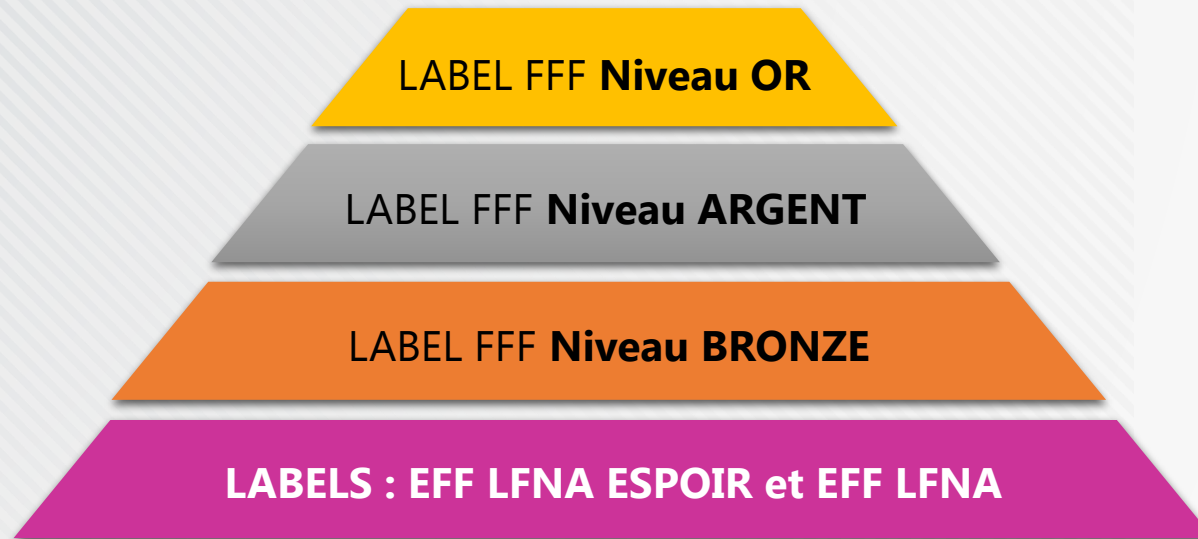


- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPORTIF





# LABEL ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL



Validation de 4 projets

- ▣ ASSOCIATIF
- ▣ ENCADREMENT et FORMATION
- ▣ EDUCATIF
- ▣ SPORTIF

**CRITERES INCONTOURNABLES**  
dossier « labellisable », oui ou non ?

Minimum de points à obtenir par niveau de label



# LE CALENDRIER

 Rentrée du Foot :

**Le samedi 28 septembre 2019**

 Journée rentrée E.F.F. :

**Le samedi 5 octobre 2019**

 Journée nationale :

**Le samedi 30 mai 2020**