



LA PASSION DU FOOT,
LA DYNAMIQUE EN PLUS !

REGLEMENT FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Saison 2024/2025

Toutes les équipes (1) des clubs engagés au 31 Août 2024 participent au FESTIVAL FOOT U13.
Les équipes (1) engagées après cette date sont intégrées au premier tour du challenge Dansac.
La commission départementale des Jeunes reste seule compétente pour la désignation des exempts que nécessite l'organisation de cette épreuve.

Les cas non prévus au règlement seront tranchés en première instance par cette commission.

Article 1 – Système de la Compétition

Le Festival Foot Pitch est organisé sur 3 journées (2 tours qualificatifs + une finale à 16 équipes).
Les dates correspondantes à ces différentes journées sont publiées au calendrier général du District.

Équipe absente / Forfait :

A chaque tour, si une équipe est absente, elle sera déclarée forfait et éliminée du Festival Foot U13.

Organisation du 1^{er} Tour: Le 14 septembre 2024

Les équipes engagées sont réparties en X poules de 4 équipes. Si le nombre total d'équipes engagées ne permet pas de constituer essentiellement des poules de 4 équipes, alors elles seront complétées par des poules de 3 équipes.

Dans chaque poule toutes les équipes se rencontrent comme suit :

A contre B
C contre D
A contre C
B contre D
A contre D
B contre C

Temps de jeu 1 x 20 minutes avec pause Coaching.

Temps de jeu total 3 x 20 = 60 minutes

Seront qualifiées pour le second tour, 32 équipes :

- Les équipes classées 1^{ères}, 2^{èmes} de chaque poule
- Dans le cas où les équipes classées 1^{ère} et 2^{ème} ne permettent pas d'atteindre 32 équipes, il sera fait appel aux X meilleurs troisièmes issus des poules de 4 dont l'ensemble des matchs se sont effectivement déroulés. En cas de besoin d'équipes supplémentaires à qualifier pour le tour suivant, il sera fait appel aux meilleurs troisièmes des poules de 3 dont l'ensemble des matchs se sont effectivement déroulés et des poules de 4 dont 1 équipe était forfait. Pour ce dernier point, le classement sera fait sur les points obtenus sur les matchs effectivement joué.

En cas d'absence d'une équipe, les trois équipes restantes se rencontrent comme suit :

A contre B
A contre C
B contre C

Temps de jeu 2 x 15 minutes

Temps de jeu total 2 x 30 = 60 minutes

Organisation du 2^{ème} Tour : le 19 octobre 2024

Les 32 équipes qualifiées du 1^{er} tour sont réparties en 8 poules de 4 équipes.

Dans chaque poule toutes les équipes se rencontrent comme suit :

A contre B
C contre D
A contre C
B contre D
A contre D
B contre C

Temps de jeu 2 x 12 minutes. Temps de jeu total 3 x 24 = 72 minutes



LA PASSION DU FOOT,
LA DYNAMIQUE EN PLUS !

REGLEMENT FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Saison 2024/2025

Les équipes classées 1^{ère} et 2^{ème} de chaque poule soit 16 équipes au total seront qualifiées pour la Finale Départementale.

Classements – Qualification :

A l'issue des 2 premiers tours, dans chaque poule, un classement sera établi, par addition des points, cumulés match après match, en fonction du barème suivant :

- 3 points pour un match gagné
- 1 point pour un match nul
- 0 point pour un match perdu
- 1 point pour un match perdu par forfait ou par pénalité

Dans les poules qui enregistrent un ou plusieurs forfaits, les points du forfait seront comptabilisés pour le classement final.

- Ordre du classement :
- 1 - Nombre total de points
 - 2 – Jongleries
 - 3 - Goal average particulier
 - 4 - Goal average général

Organisation du 3^{ème} TOUR : Finale départementale

16 équipes seront qualifiées pour la Finale Départementale qui se disputera le samedi 5 avril 2025 sur toute la journée (**lieu à définir**).

Son format :

La finale départementale est composée de 3 épreuves, qui rapportent chacune des points. Les équipes lauréates de la finale départementale (Filles et Garçons) accéderont à la finale régionale (lieu à définir).

Les 3 épreuves sont les suivantes :

- Les matchs : 48 points sont attribués en cas de victoire, 24 points en cas de match nul et 12 points pour les défaites. Un bonus offensif de 12 points est attribué à partir du 2^{ème} but inscrit.
- Les défis techniques : un défi de conduite et un défi jonglage (exemple ci-après)
- Les quiz éducatifs, un quiz sur les règles de vie (5 questions) et un quiz sur les règles de jeu (5 questions). Une bonne réponse rapportera 1 point.

Article 2 – Épreuve des Jongleries **obligatoire**

A chaque tour, avant les rencontres, toutes les équipes présentes participent à cette épreuve.

Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur les 12 participants de chaque équipe sur l'ensemble des contacts (pieds droit pied gauche et tête).

Chaque équipe fera **le total de ses résultats** sur les 8 meilleurs résultats limités à :

- 50 contacts pied gauche
- 50 contacts pied droit
- 50 contacts têtes

2 essais (pas de réchappe, c'est-à-dire aucune autre surface de contact).

Pour les jongleries pieds, le départ du ballon s'effectuera au sol avec possibilité pour le pied faible de lever le ballon avec le pied fort.

En cas d'égalité dans le total des contacts, les équipes seront départagées comme suit :



LA PASSION DU FOOT,
LA DYNAMIQUE EN PLUS !

REGLEMENT FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Saison 2024/2025

1 - Addition au total des 8 meilleurs

1 du total du 9ème

2 du total du 10ème

3 du total du 11ème

4 du total du 12ème

2 - Contacts des têtes seulement

1 du total des 8 meilleurs

3 - Contacts des pieds seulement

1 du total des 8 meilleurs

Si une équipe n'effectue pas les jongleries, elle sera déclarée forfait et éliminée du Festival Foot U13.

Article 3 – Horaires

A chaque tour, rendez-vous des équipes à **13h45**.

Coup d'envoi des rencontres à **14h30**.

Article 4 – Licences

Chaque équipe devra obligatoirement être en mesure de proposer soit la liste (avec photos) de ses licenciés de la saison en cours soit par l'accès à l'application Footclubs-compagnon avant le début de chaque match.

Dans le cas contraire, le (ou les) joueur(s) concerné(s) n'y figurant pas, ne peut (peuvent) prendre part à la rencontre.

Article 5 – Feuille de Match

Chaque responsable d'équipe doit remplir et **remettre dès son arrivée la feuille de match jointe** au responsable administratif de la compétition (Club accueillant le plateau).

Le responsable administratif de la compétition est tenu de transmettre au District de la Vienne de Football via la messagerie Zimbra, l'ensemble des feuilles de licences et de matchs avant le mercredi suivant immédiatement les rencontres.

Article 6 - Participation

Chaque équipe aura droit à **12 joueurs** inscrits sur la feuille de match (les U11 peuvent participer – maximum 3). Trois joueuses U14F (âgées de 13 ans) peuvent également participer.

Article 7 – Banc de touche / Remplacement

Il sera constitué **uniquement de 2 adultes licenciés au club** (l'éducateur et un dirigeant) responsables de l'équipe et des **joueurs remplaçants**.

Les remplacements sont gérés par l'éducateur responsable de l'équipe.

Tout remplacement de joueur devra s'effectuer sur la ligne médiane (à tout moment du match, sans accord préalable de l'arbitre). Attendre que le joueur remplacé soit sorti de l'aire de jeu pour que le remplaçant puisse entrer.

Article 8 - Arbitrage

Toutes les rencontres seront dirigées par des dirigeants bénévoles **licenciés** des clubs concernés.

Préconisation : l'arbitrage à la touche pourra être assuré par les joueurs remplaçants.

Mis à jour le 06/09/24

Les dates retenues pour le Festival Foot Pitch saison 2024 - 2025



LA PASSION DU FOOT,
LA DYNAMIQUE EN PLUS !

REGLEMENT FESTIVAL FOOT U13 PITCH

Saison 2024/2025

1^{er} tour : Samedi 14 septembre 2024
2^{ème} tour : Samedi 19 octobre 2024
Finale départementale : Samedi 5 avril 2025

Annexe :

Finale départementale Fiches techniques de présentation des défis

PHASE DEPARTEMENTALE - DEFIS JONGLAGE

Objectif
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(es).

Déroulé de l'atelier
Chaque joueur(e) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage). Les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

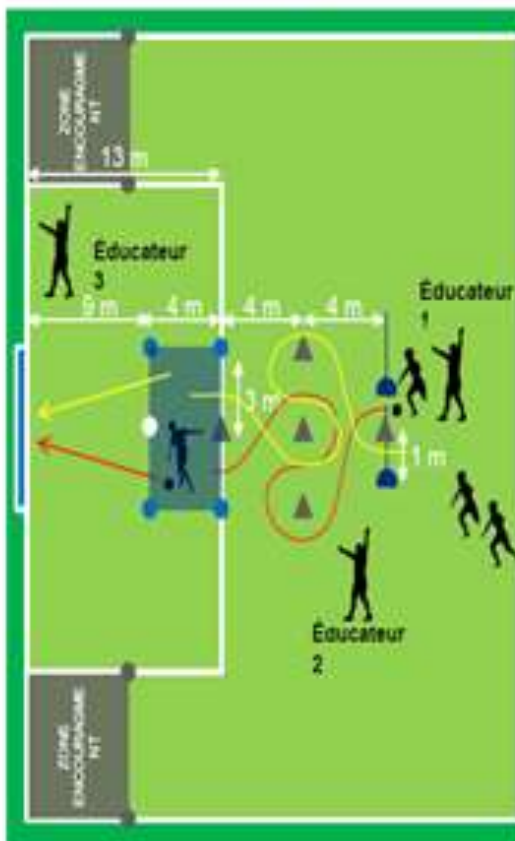
- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus
+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus bot
(1 rebond maximum avant la bêche)
Si cible atteinte, de volée = + 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = + 3 sec.
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs
Educ 1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ 2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)
Educ 3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

PHASE DEPARTEMENTALE - DEFIS CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ises).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- | | |
|---|--|
|  départ gaucher |  zone de frappe : |
|  départ droitier |  zone d'encouragement |

Temps bonus :

Si cible atteinte - 3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou - 10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.