

La Rentrée du Foot U11

Le 12 septembre 2026



**LA PASSION DU FOOT,
LA DYNAMIQUE EN PLUS !**

Saison 2026-2027



PRESENTATION

Nouvelle saison, nouvelle rentrée du foot, nous vous proposons un contenu ludique et varié à réaliser dans vos clubs. Cette journée est ouverte aux joueur.se.s né.e.s en 2016 et 2017. Cette matinée alterne séances de jeux et de rencontres.

Pour rappel, les non-licencié.e.s peuvent participer à cet évènement.

Pour le goûter, le club hôte achète et prépare une collation par enfant. Le montant ne doit pas dépasser 0.70 € / enfant (une brique de jus d'orange et un « Pitch »).

Pensez à établir une facture que vous enverrez au District pour remboursement, sur la base du nombre d'enfants réellement présents.

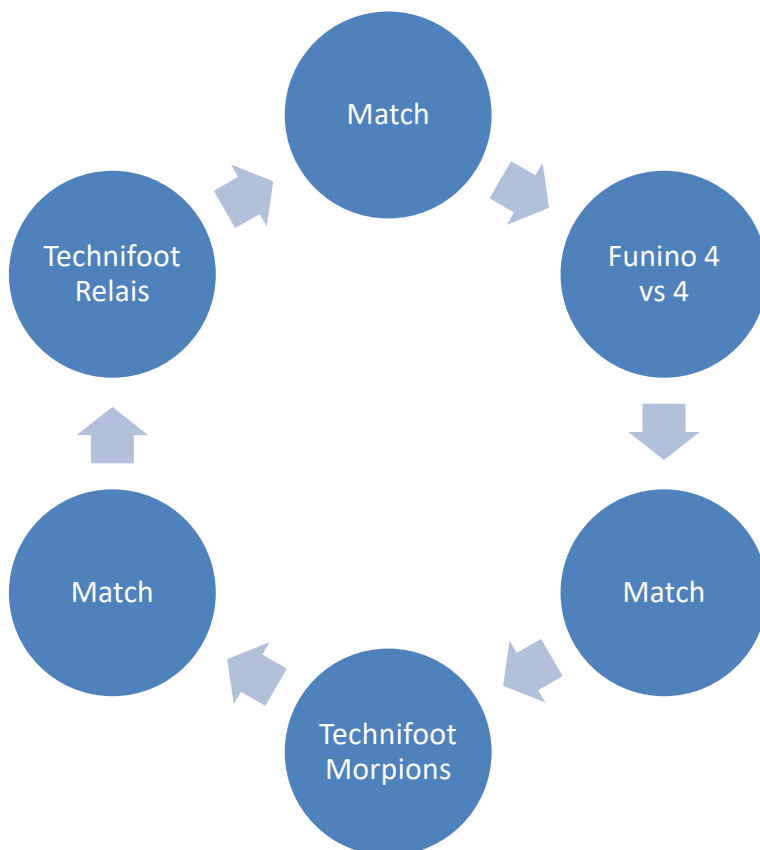
Bilan

Merci à l'organisateur du plateau de veiller à ce que les « Feuilles de match » soient complétées ; idem pour la « Fiche Bilan » et de les retourner au District via FAL pour le suivi de la journée.



FORMAT :

- Arrivée des équipes : **9h30**
- Début des activités : **10h**



Préalablement à l'accueil des enfants, merci de préparer vos terrains.

Alternance de matchs et de 2 activités Techni foot (4 vs 4 ou Morpions ou Relais). Constituez des équipes de 4 joueurs(ses) pour les ateliers Techni foot (ou 5 en fonction des effectifs).

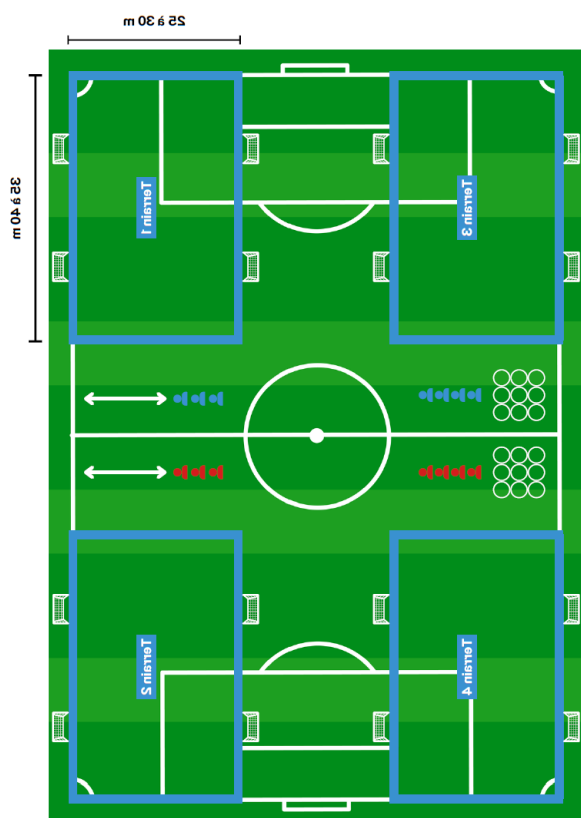
Temps de jeu de 15 minutes, que ce soient les matchs ou les activités Techni Foot. L'éducateur siffle le début et la fin des rotations pour tous les terrains.

Les trois ateliers peuvent être doublés pour réduire les effectifs.

A l'issue de chaque rotation, les équipes alternent rapidement entre les matchs et les ateliers. **Vous avez possibilité, si vous le souhaitez, de proposer les deux matchs ou ateliers à la suite pour un groupe d'enfants et inverser à la fin de la seconde rotation.**

4 Temps de jeu (2 matchs et 2 ateliers)

Les enfants ont donc un temps de pratique d'une heure (2 matchs de 15 min. + 2 ateliers de 15 min.)



1. Funinõ (4 contre 4)

- Terrain de U9 40m * 25m dans la largeur
- Match sans gardien de but
- 2 buts (1m) à attaquer et 2 à défendre
- Rentrée en jeu au pied

2. Jeu « Morpions »

- Distance : 10 mètres
- But : Aligner 3 chasubles de la même couleur, en relai-vitesse
- Attention à ne pas marcher sur les cerceaux
- Quand toutes les chasubles sont placées, le joueur suivant déplace la couleur qu'il veut

3. Parcours « relai- conduite de balle »

- Circuit relai à effectuer le plus rapidement possible. Un seul ballon par couleur.
- 2 jalons pour chaque relai (départ à 5m du jalon et 4m entre chaque jalon)



COMMISSION des JEUNES

Journée Accueil U10 – U11

Samedi 12 septembre 2026

À :

Nom de l'organisateur et téléphone

PLATEAU à 6 EQUIPES

	Match T1	Match T2	Jeu 1	Jeu 2
Rotation 1	A – B	C – D	E – F	
Rotation 2	A – E		B – D	F – C
Rotation 3	B – F	C – E	A – D	
Rotation 4	D – F		A – C	B – E

Nom de l'équipe A	
Nom de l'équipe B	
Nom de l'équipe C	
Nom de l'équipe D	
Nom de l'équipe E	
Nom de l'équipe F	

Règles de jeu :

Pratique : 8 contre 8

Dimension du Terrain : ½ terrain à 11

Durée des rencontres : 1 x 15 minutes x 2 matchs = 30 minutes par équipe

Dimension des Buts : 6m largeur x 2,10m hauteur

Taille du ballon : n°4

Relance du Gardien de But : volée et demi-volée interdite

« Hors-jeu » : A partir de la ligne médiane.

Zone de « Surface de Réparation » : 26m de longueur x 13m de largeur.

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**



COMMISSION des JEUNES

Journée Accueil U10 – U11

Samedi 12 septembre 2026

À :

Nom de l'organisateur et téléphone

PLATEAU à 7 EQUIPES

	Match T1	Match T2	Jeu 1	Jeu 2
Rotation 1	A – B	C – D	E – F	
Rotation 2	A – E	B – H		D – F
Rotation 3	C – F		A – H	B – E
Rotation 4		F – H	A – C	B – D
Rotation 5		D – E		C – G

Nom de l'équipe A	
Nom de l'équipe B	
Nom de l'équipe C	
Nom de l'équipe D	
Nom de l'équipe E	
Nom de l'équipe F	
Nom de l'équipe G	

Règles de jeu :

Pratique : 8 contre 8

Dimension du Terrain : ½ terrain à 11

Durée des rencontres : 1 x 15 minutes x 2 matchs = 30 minutes par équipe

Dimension des Buts : 6m largeur x 2,10m hauteur

Taille du ballon : n°4

Relance du Gardien de But : volée et demi-volée interdite

« Hors-jeu » : A partir de la ligne médiane.

Zone de « Surface de Réparation » : 26m de longueur x 13m de largeur.

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**



COMMISSION des JEUNES

Journée Accueil U10 – U11

Samedi 12 septembre 2026

À :

Nom de l'organisateur et téléphone

PLATEAU à 8 EQUIPES

	Match T1	Match T2	Jeu 1	Jeu 2
Rotation 1	A – B	C – D	E – F	G – H
Rotation 2	A – E	B – H	C – G	D – F
Rotation 3	C – F	D – G	A – H	B – E
Rotation 4	E – G	F – H	A – C	B – D

Nom de l'équipe A	
Nom de l'équipe B	
Nom de l'équipe C	
Nom de l'équipe D	
Nom de l'équipe E	
Nom de l'équipe F	
Nom de l'équipe G	
Nom de l'équipe H	

Règles de jeu :

Pratique : 8 contre 8

Dimension du Terrain : ½ terrain à 11

Durée des rencontres : 1 x 15 minutes x 2 matchs = 30 minutes par équipe

Dimension des Buts : 6m largeur x 2,10m hauteur

Taille du ballon : n°4

Relance du Gardien de But : volée et demi-volée interdite

« Hors-jeu » : A partir de la ligne médiane.

Zone de « Surface de Réparation » : 26m de longueur x 13m de largeur.

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**



COMMISSION des JEUNES



Journée Accueil U10 – U11

Samedi 12 septembre 2026

À :

Nom de l'organisateur et téléphone

PLATEAU à 9 EQUIPES

	Match T1	Match T2	Match T3	Jeu 1	Jeu 2	Jeu 3
Rotation 1	A – B	C – D	E – F	G – H		
Rotation 2	E – G		F – I	A – C	B – D	
Rotation 3	D – H	C – I		A – G	B – F	
Rotation 4	B – G			C – E	D – F	H – I
Rotation 5	A – H			E – I		

Nom de l'équipe A	
Nom de l'équipe B	
Nom de l'équipe C	
Nom de l'équipe D	
Nom de l'équipe E	
Nom de l'équipe F	
Nom de l'équipe G	
Nom de l'équipe H	
Nom de l'équipe I	

Règles de jeu :

Pratique : 8 contre 8

Dimension du Terrain : ½ terrain à 11

Durée des rencontres : 1 x 15 minutes x 2 matchs = 30 minutes par équipe

Dimension des Buts : 6m largeur x 2,10m hauteur

Taille du ballon : n°4

Relance du Gardien de But : volée et demi-volée interdite

« Hors-jeu » : A partir de la ligne médiane.

Zone de « Surface de Réparation » : 26m de longueur x 13m de largeur.

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**



COMMISSION des JEUNES



Journée Accueil U10 – U11

Samedi 12 septembre 2026

À :

Nom de l'organisateur et téléphone

PLATEAU à 10 EQUIPES

	Match T1	Match T2	Match T3	Jeu 1	Jeu 2	Jeu 3
Rotation 1	A – B	C – D	E – F	G – H	I – J	
Rotation 2	E – G	H – J	F – I	A – C	B – D	
Rotation 3	D – H	C – I		A – G	B – F	E – J
Rotation 4	B – G	A – J		C – E	D – F	H – I

Nom de l'équipe A	
Nom de l'équipe B	
Nom de l'équipe C	
Nom de l'équipe D	
Nom de l'équipe E	
Nom de l'équipe F	
Nom de l'équipe G	
Nom de l'équipe H	
Nom de l'équipe I	
Nom de l'équipe J	

Règles de jeu :

Pratique : 8 contre 8

Dimension du Terrain : ½ terrain à 11

Durée des rencontres : 1 x 15 minutes x 2 matchs = 30 minutes par équipe

Dimension des Buts : 6m largeur x 2,10m hauteur

Taille du ballon : n°4

Relance du Gardien de But : volée et demi-volée interdite

« Hors-jeu » : A partir de la ligne médiane.

Zone de « Surface de Réparation » : 26m de longueur x 13m de largeur.

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**



COMMISSION des JEUNES

JOURNEE ACCUEIL U10 - U11 - Samedi 12 septembre 2026

FICHE INSCRIPTION par CLUB

Nom du CLUB :

Nom - Prénom du Responsable :

Nombre	NOM	Prénom	Garçon / Fille	Club appartenance (Si entente ou Groupement Jeunes)
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**



JOURNEE ACCUEIL U10 - U11

Samedi 12 septembre 2026

FICHE RECAPITULATIVE

NOM des CLUBS présents	Nombre d'équipe(s)	Nombre de licenciés
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
<u>TOTAL</u>		

**TOUS les documents devront être déposés sur la plateforme
Foot Animation et Loisirs (FAL)**