

## FUTNET (Tennis ballon) – Foot à 8

### SOMMAIRE

La Pratique en Résumé	p.1
La Pratique en Détail	p.2
Le Terrain, le Filet, les Rotations	p.3

### LA PRATIQUE en Résumé

CATEGORIE	U10-U11
Licenciés (es)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• U10 + U11 + 3U9 max</li> <li>• U10F + U11F + U12F + 3 U9F max</li> </ul>
Pratique	3 contre 3
Nombre de remplaçants(es)	0
Dimension des Terrains	8m (Longueur) x 6m (largeur), séparé par un filet, délimité par des coupelles
Hauteur du filet	0.80m à 1m avec Constri et rubalise (à minima)
Temps de Jeu	Match de 6 min pour 8 rotations Match de 8 min pour 6 rotations } ou 50 min maximum
Ballon	Taille 4
Service	Mise en jeu permettant la relance de l'adversaire Derrière la ligne de fond Main-pied, 2 essais et changement de serveur à chaque récupération du service
Arbitrage	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Auto-arbitrage : pas d'arbitre sur le terrain. L'éducateur.trice, équipé d'un sifflet et chronomètre, est chargé de veiller à faire respecter les lois du jeu et à trancher en cas de litige</li> <li>2. Un rebond autorisé entre chaque joueur de la même équipe</li> <li>3. Obligation d'1 passe minimum et 3 passes maxi., pas de remise directe</li> <li>4. Les surfaces autorisées sont identiques à la pratique du football traditionnel (tout sauf les bras)</li> <li>5. Les matchs se jouent avec point gagnant en cas d'égalité point décisif : engagement à celui qui a marqué le dernier point</li> </ol>
Rotations	En cercle (exemple ci-après)



## I. La Pratique en Détail

### Règles de base

-  **But du jeu** : Deux équipes de trois joueurs, séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire. Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer. Le renvoi peut se faire avec n'importe quelle partie du corps, à l'exception des bras et des mains
-  Les matchs se jouent en un set gagnant. L'équipe qui comptabilise le plus de points à la fin du temps imparti de **6 ou 8 minutes** remporte le match. Si les équipes se retrouvent à égalité, le jeu continue avec un point décisif. Le décompte des points s'effectue comme suit : 1/0 ; 1/1 ; 2/1, 3/1, ...

### Service

-  L'équipe ayant marqué le dernier point sert, la mise en jeu doit permettre la relance de l'adversaire
-  Le serveur a droit à 2 tentatives par service
-  Le service se fait avec n'importe quelle partie du corps autorisée
-  Le service s'effectue depuis la ligne de fond : frappe du ballon main-pied (volée ou en demi-volée ou après un rebond).
-  Le ballon doit être envoyé par-dessus le filet et retomber dans le camp adverse
-  Si le ballon touche le filet, puis le sol dans le camp adverse sans que l'adversaire ne puisse le récupérer, le point va à l'équipe au service (pas de «net»)
-  Le ballon d'engagement ne peut pas être repris «en direct» (sans qu'il ait touché le sol) par l'adversaire.

### Ballon en jeu et rebonds

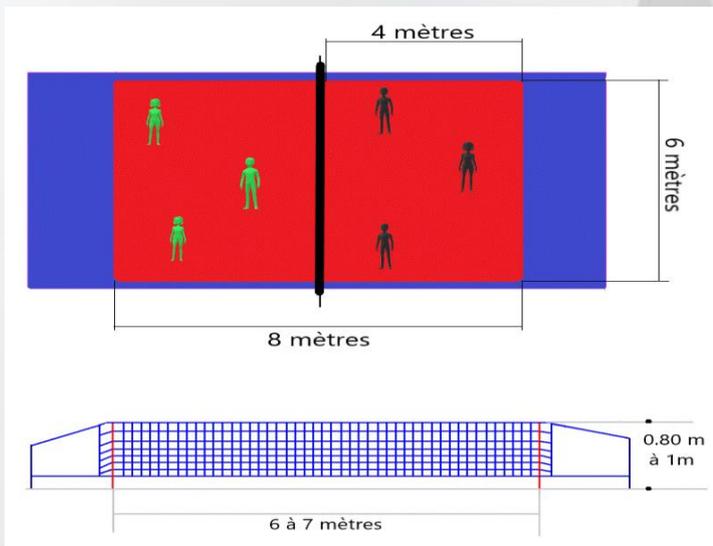
-  Le ballon peut être touché à trois reprises (non consécutives, c'est-à-dire par un joueur différent à chaque touche) au maximum avant de repasser dans l'autre camp.
-  1 rebond est autorisé entre chaque joueur de la même équipe et après le service adverse.
-  Le contact avec le ballon doit être bref. Il est interdit de « porter » le ballon
-  Il y a faute et point pour l'adversaire lorsque le ballon (circonférence totale) touche le sol en dehors de l'aire de jeu – les lignes de fond et latérales font partie de l'aire de jeu)

### Filet

-  Le fait de toucher le filet, intentionnellement ou non, à quelque instant que ce soit pendant un point, est synonyme de point perdu. Si les adversaires touchent simultanément le filet, le point est rejoué
-  Un joueur n'a pas le droit de passer par-dessus le filet avec n'importe quelle partie du corps autorisée
-  Le ballon doit obligatoirement passer par-dessus le filet entre les deux lignes imaginaires placées à la verticale des lignes latérales (= prolongement des supports). Il y a faute et point perdu lorsque le ballon rejoint le camp adverse en passant à l'extérieur des dites lignes.
-  Si le ballon touche le filet, le jeu se poursuit normalement



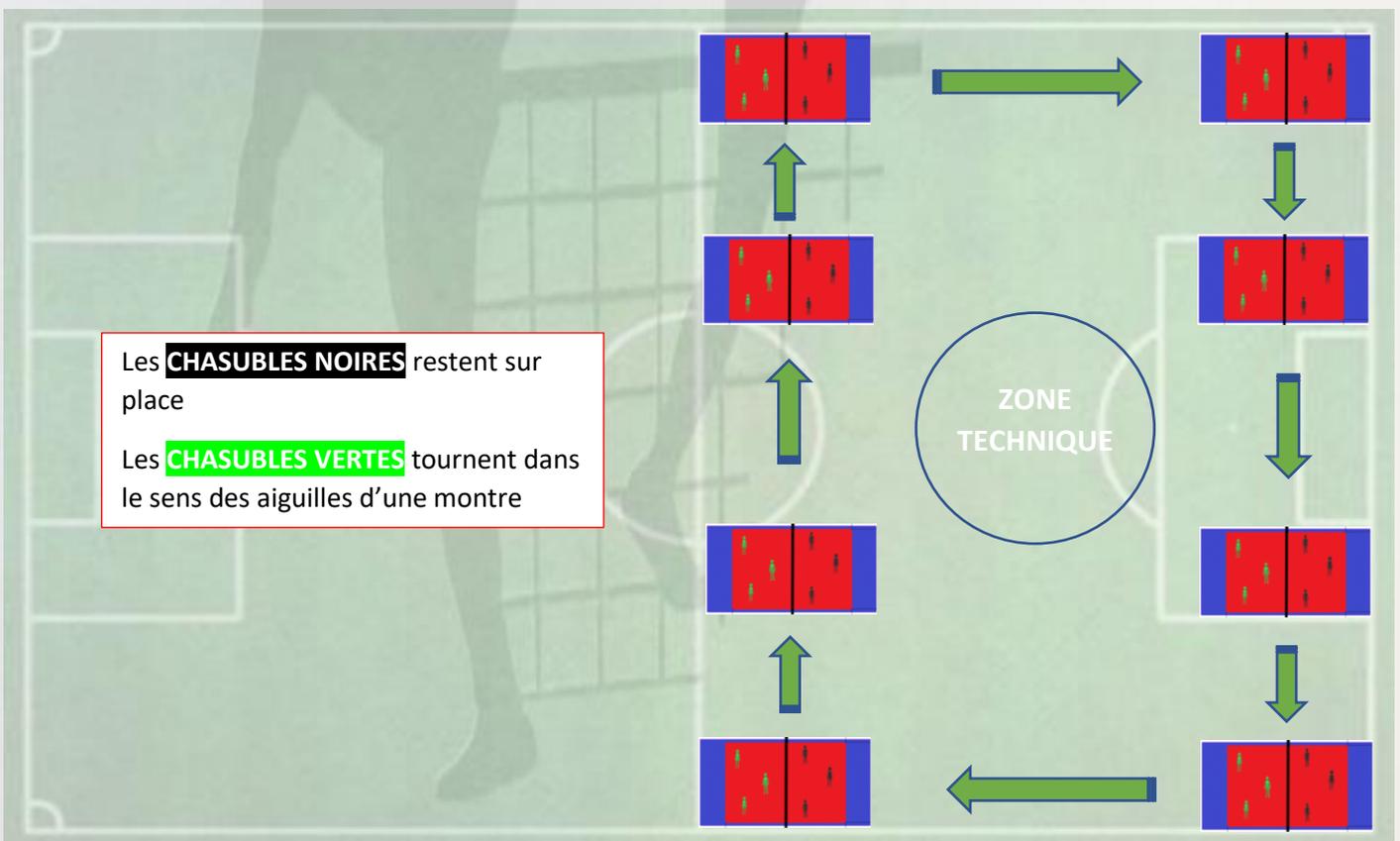
## LE TERRAIN, LE FILET, LES ROTATIONS



Le Terrain

Le Filet

Exemple de rotations pour 48 enfants  
(soit 4 à 5 équipes) -> 8 terrains



« Valoriser et mettre en confiance favorise l'apprentissage »

**À Venir**

+ Déroulement (Futnet + PEF Environnement)  
+ Répartition Interclubs ou Intraclub  
+ Fiches suivi et bilan