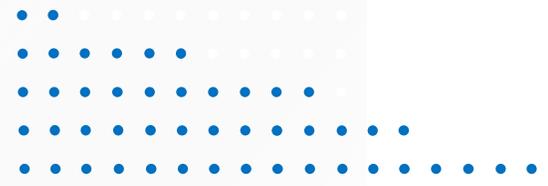


# LA PRATIQU

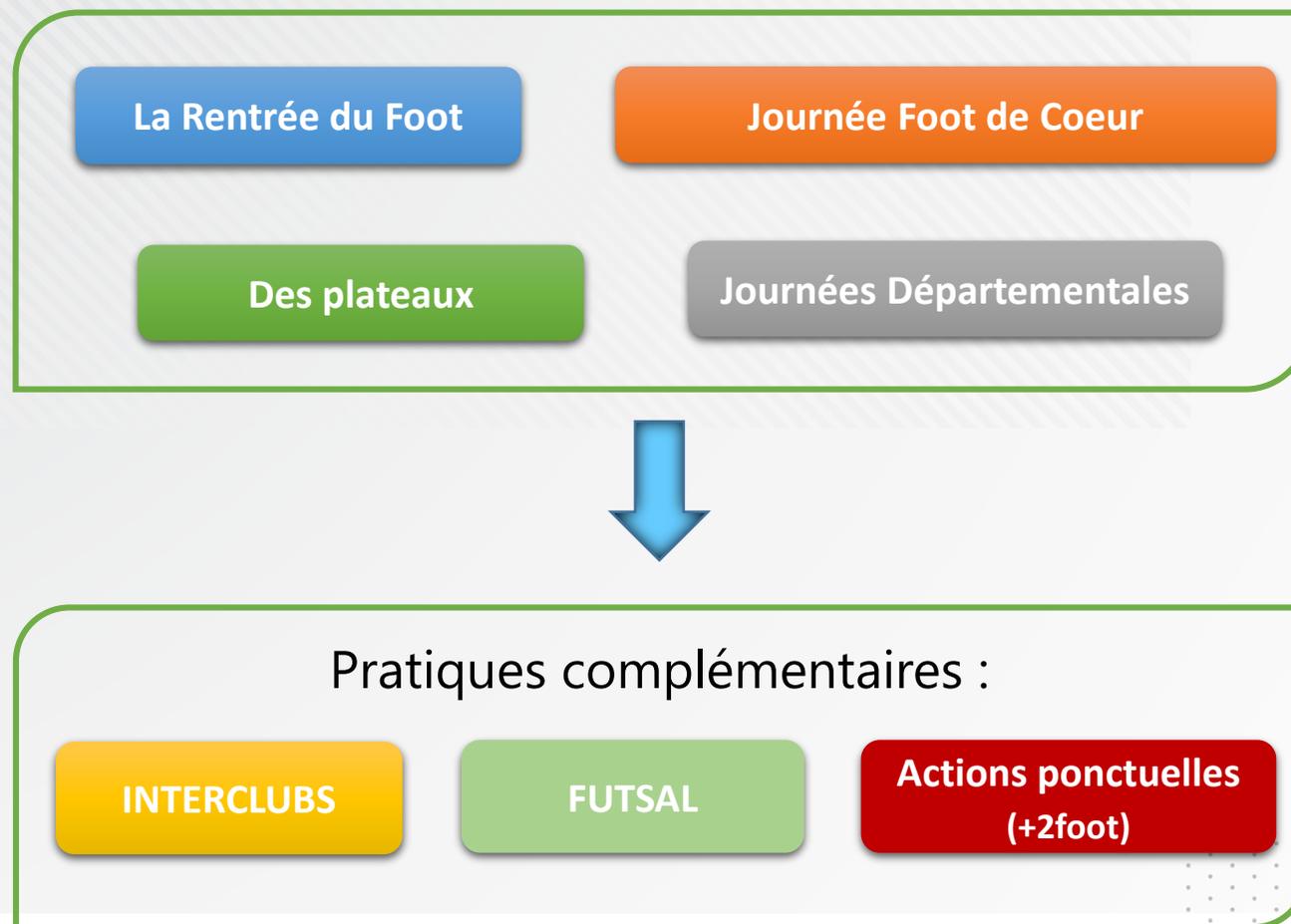
# U11





# L'ORGANISATION DE LA SAISON

**L'ENSEMBLE DES 12 DISTRICTS DE LA LFNA** vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie avec une saison en U11 qui s'articule autour de plusieurs animations :





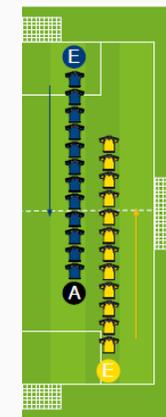
# LES CONDITIONS ET FORMES DE PRATIQUE

| ORGANISATION              | U10 – U11   |
|---------------------------|---|
| Licenciés (es)            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• U10 + U11 + 3 U9 max</li> <li>• U10F + U11F + U12F + 3U9F max</li> </ul> |
| Pratique                  | 8 contre 8 (avec gardien)   |
| Nombre de remplaçants(es) | 4 au maximum  |
| Dimension Terrains        | ½ terrain à 11  |
| Dimension Buts            | 6m x 2m10   |
| Zone du gardien de but    | Surface de réparation : 26m x 13m   |
| Temps de Jeu              | 50 minutes maximum<br>2 x 25min ou 4 x 12min30  |

| ORGANISATION            | U10 – U11  |
|-------------------------|--|
| Temps de Jeu par enfant | <b>Moitié du temps de jeu</b>  |
| Touche                  | A la main  |
| Arbitrage               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 arbitres (privilegier des joueurs U15-U17 du club, en fin de saison les remplaçants officient à la touche)</li> <li>• Auto-arbitrage : pas d'arbitres sur le terrain, la rencontre est sous la responsabilité des deux éducateurs (prévoir sifflet et chronomètre)</li> </ul> |
| Organisation            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 22 à 26 journées (fin septembre à mi-juin)</li> <li>• Plateaux de 3 à 4 équipes</li> <li>• Défis technique + Rencontres</li> </ul>  |
| Hors-Jeu                | Ligne des 13 mètres  |

# L'ACCUEIL DES PLATEAUX

-  Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
-  Prévoir le goûter
-  Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
-  Imprimer la feuille de match
-  Prévoir des chasubles
-  Mettre en place le défi technique
-  Se réserver une « zone technique » de part et d'autre du but du foot à 11 et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
-  Laissez-les jouer au minimum la moitié du temps
-  Mettre en place le protocole : avant le début du match et à la fin du match :  
JOUEUR(ES) + EDUCATEURS + ARBITRES se serrent la main
-  Passer, tous ensemble, un moment de convivialité autour du goûter



Plateau à 3 équipes :

Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

| Equipe Recevante |  | Score |  | Equipe Visiteuse |    |
|------------------|--|-------|--|------------------|----|
| E1               |  |       |  |                  | E2 |
| E2               |  |       |  |                  | E3 |
| E3               |  |       |  |                  | E1 |

Durée des matchs : 25 minutes ou 2 x 12 min 30

# EXEMPLE D'UN PLATEAU À 3

Plateau à 4 équipes :

Equipe 1 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 4 : .....

| Equipe Recevante |  | Score |  | Equipe Visiteuse |    |
|------------------|--|-------|--|------------------|----|
| E1               |  |       |  |                  | E2 |
| E3               |  |       |  |                  | E4 |
| E3               |  |       |  |                  | E1 |
| E2               |  |       |  |                  | E4 |

Durée des matchs : 25 minutes ou 2 x 12 min 30

# EXEMPLE D'UN PLATEAU À 4

# INTÉGRATION DES DÉFIS : LE DÉFI JONGLAGE

1

## A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi :

- > 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.

2

## Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.
- > Possibilité de réaliser un suivi de la progression des enfants en U11 par niveau et par période (commission district par exemple).

3

## Privilégier des Défis au temps :

- > Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 1'30 minutes par rubrique (PD, PG, ...)
- > Le temps est géré par le responsable.

4

## Objectifs évolutifs d'une période à l'autre.

- > Pied fort + tête (période 1/2)
- > Pied droit et pied gauche (période 2/3)
- > Alterné et tête (période 4/5)

| Objectifs | Pied droit | Pied gauche | Tête | Alterné PD/PG |
|-----------|------------|-------------|------|---------------|
| U11       | 30         | 30          | 10   | 20            |
| U10       | 20         | 20          | 5    | 10            |

5

## Organisation :

- > 1 ballon par binôme
- > Répartition sur un espace suffisant pour mettre les joueurs dans le confort.
- > 1 feuille de jongleries
- > 1 chronomètre

6

## Départs :

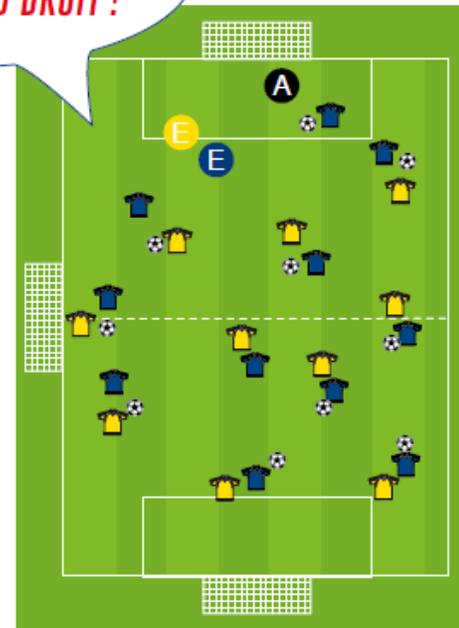
- > A la main
- > Au pied sur les périodes de printemps.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

7

## Rattrapage :

- > Une touche de rattrapage autorisée.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

**LES BLEUS, C'EST PARTI POUR 1'30 PIED DROIT !**



# INTÉGRATION DES DÉFIS : LE DÉFI CONDUITE

1

A réaliser avant chaque rencontre  
des **jours impaires**

- > 1 jeune en duel avec 1 autre jeune par numéro ou par niveau
- > 1 atelier pour 3-4 joueurs
- > Prévoir 3-4 ateliers soit 12 à 16 coupelles ou jalons

2

Comptage des jonglages :

- > Un point par duel remporté ou par relais victorieux - Qui sera le plus rapide ?
- > Le joueur qui remporte son défi donne un point à son équipe.
- > L'équipe qui a remporté le plus de duels gagne le défi (case à compléter sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi).

3

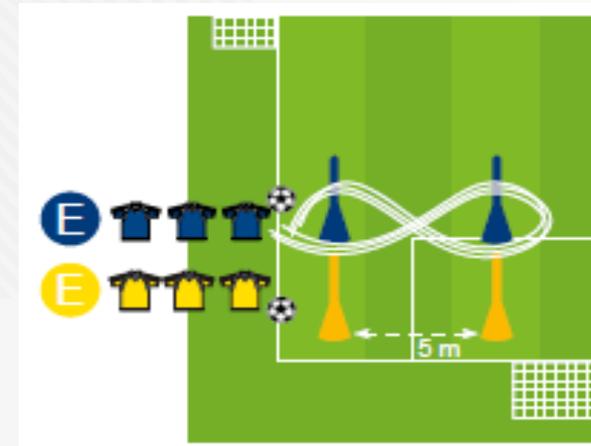
Nombre de passages :

- > 3 maximum

4

Consignes évolutives  
d'une course à l'autre :

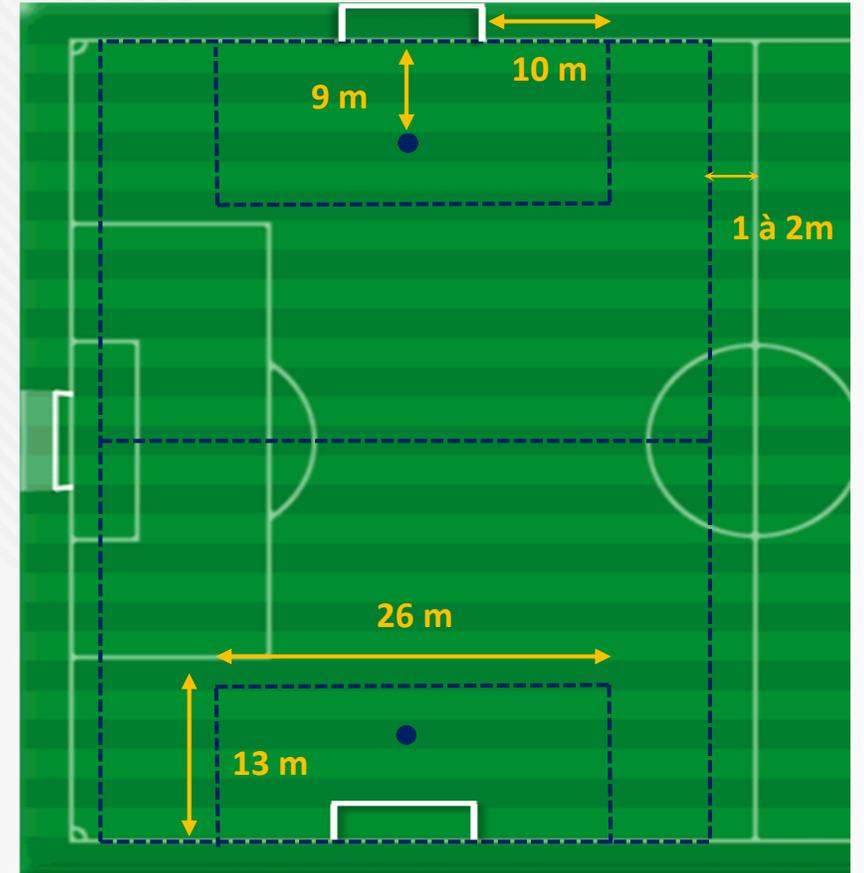
- A - Libre
- B - Pied droit uniquement
- C - Pied gauche uniquement



# LES LOIS DU JEU

## LE TERRAIN :

-  Dimension  $\frac{1}{2}$  terrain avec une réduction en largeur de 1 à 2m.
-  Buts de 6m x 2m
-  Une surface de réparation de 26m x 13m (10m en partant du poteau) doit être tracée (possibilité d'utiliser une autre couleur que le blanc)
-  Point de penalty à 9m de la ligne de but





# LES LOIS DU JEU

| PRATIQUES                                 | U10 – U11   |
|---|---|
| <b>L'ÉQUIPE</b><br>Licenciés / Licenciées | 8 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but.<br><b>Les joueuses U12F sont autorisées à jouer dans cette catégorie en pratique mixte</b>                                   |
|   | Le (la) ou les remplaçant(s)(es) peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants. |

**LORS DU PLATEAU OU MATCH, TOUS LES JOUEURS ET JOUEUSES  
DOIVENT PARTICIPER DE FAÇON ÉGALE**





# LES LOIS DU JEU

| PRATIQUES                                    | U10 – U11   |
|--|---|
| L'équipement                                 | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Le port des protège-tibias est obligatoire.</b></li><li>• Ballon taille N°4</li></ul>  |
| Temps de Jeu                                 | Temps de jeu de <b>50 minutes</b> :<br>2 x 25 min ou 4 x 12 min 30  |
| Touche                                       | A la main. Les adverses se situent à 2m.  |
| Coup de pied de réparation<br>« six mètres » | Le ballon est placé à <b>9m</b> de la ligne de but à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation.<br>Les joueurs adverses se situent en dehors de la surface de réparation et à au moins 6m du ballon. <b>Les joueurs de l'équipe en possession du ballon peuvent se situer dans la surface de réparation.</b> |



## LES LOIS DU JEU

| PRATIQUES          | U10 – U11   |
|--------------------|---|
| Règles Spécifiques | <p>Les relances du gardien sont <b>à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée.</b></p> <p>Sur passe d'un partenaire, le gardien ne peut pas se saisir du ballon avec les mains. (sanction : CFI dans l'alignement de la faute sur la ligne des 13m)</p> |
|                    | <ul style="list-style-type: none"><li>• Hors-Jeu à la ligne des 13 mètres.</li><li>• Les coups francs sont directs ou indirects.</li><li>• Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à <b>6m du ballon.</b></li></ul>    |



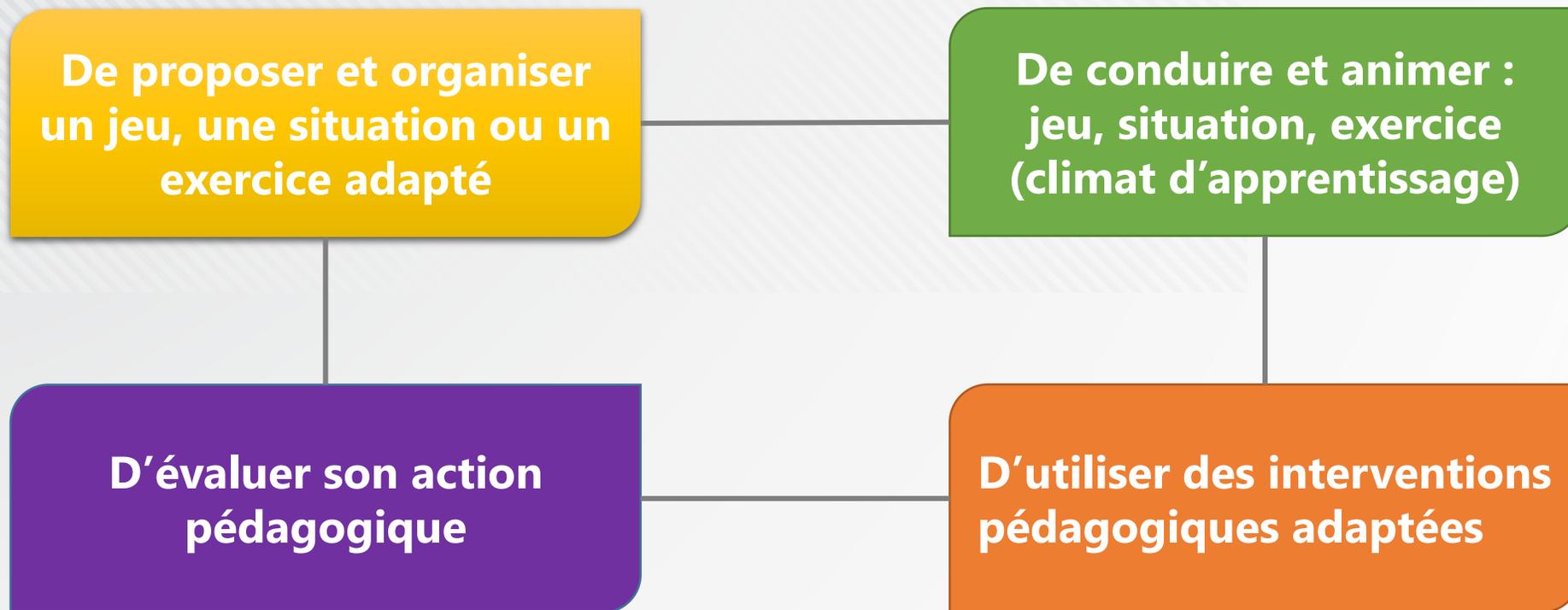
# LA FORMATION D'EDUCATEUR POUR LES U11



**MODULE U11 : Formation de 16H en continu ou discontinu**



**Compétences visées : Etre capable...**



# LE LABEL JEUNES

## LES 5 principes FONDAMENTAUX

1

Renforcement du « Projet Club »



- Développement de la notion de projet au sein des clubs
- Démarche volontariste des clubs
- Label accessible à tous les clubs et groupements de clubs

2

Politique d'accompagnement des clubs



- Outil d'aide à la structuration (outil d'autodiagnostic et d'évaluation)
- Outil de valorisation (label qualité)

# LE LABEL JEUNES

3

Label à 3 niveaux



4

2 types de critères

**INCONTOURNABLES**  
dossier « labellisable », oui ou non ?

**CUMULABLES**  
Accumulation de points

# LE LABEL JEUNES

5

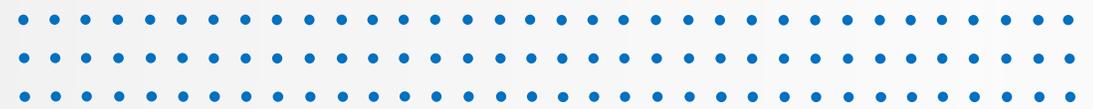
Validation de 4 projets

Minimum de points à obtenir  
par niveau de label

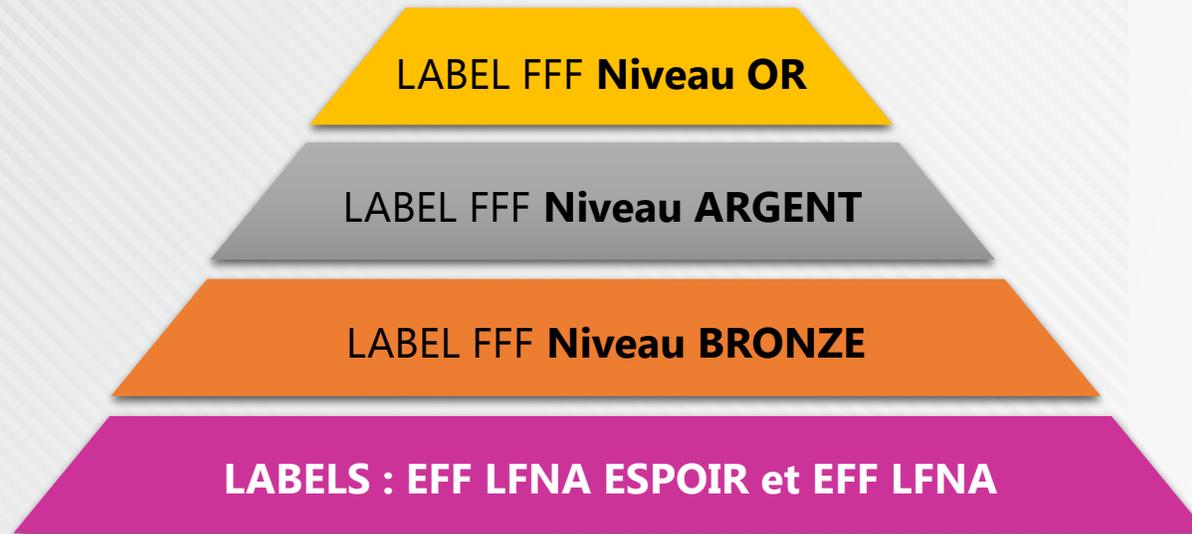
## PROJET CLUB



- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPORTIF



# LABEL ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL



Validation de 4 projets

- ▣ ASSOCIATIF
- ▣ ENCADREMENT et FORMATION
- ▣ EDUCATIF
- ▣ SPORTIF

**CRITERES INCONTORNABLES**  
dossier « labellisable », oui ou non ?

Minimum de points à obtenir par niveau de label



# LE CALENDRIER

 Rentrée du Foot :

**Le samedi 14 septembre 2019**

 Journée rentrée E.F.F. :

**Le samedi 5 octobre 2019**

 Challenge départemental :

 Réunion de fin de saison :

# ACTIONS DISTRICTS

