

LA PRATIQU

U11



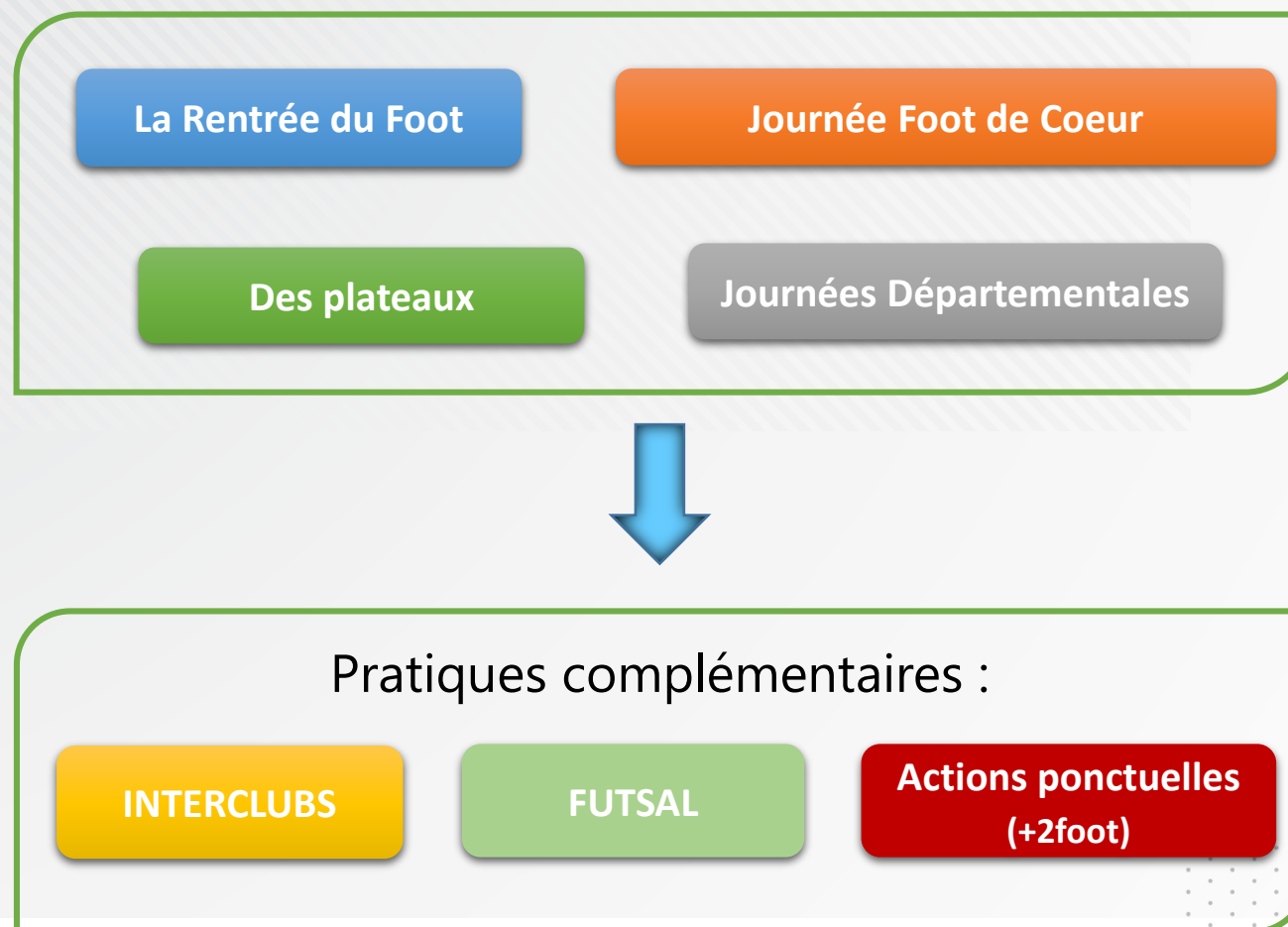
LIGUE DE FOOTBALL NOUVELLE AQUITAINE
SAISON 2019 - 2020





L'ORGANISATION DE LA SAISON

L'ENSEMBLE DES 12 DISTRICTS DE LA LFNA vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie avec une saison en U11 qui s'articule autour de plusieurs animations :















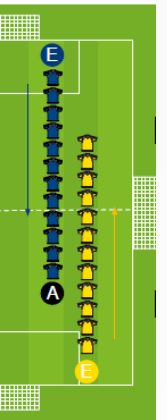
LES CONDITIONS ET FORMES DE PRATIQUE

| ORGANISATION | U10 – U11 |
|---------------------------|---|
| Licenciés (es) | <ul style="list-style-type: none"> • U10 + U11 + 3 U9 max • U10F + U11F + U12F + 3U9F max |
| Pratique | 8 contre 8 (avec gardien) |
| Nombre de remplaçants(es) | 4 au maximum |
| Dimension Terrains | 1/2 terrain à 11 |
| Dimension Buts | 6m x 2m10 |
| Zone du gardien de but | Surface de réparation : 26m x 13m |
| Temps de Jeu | 50 minutes maximum 2 x 25min ou 4 x 12min30 |

| ORGANISATION | U10 – U11 |
|-------------------------|---|
| Temps de Jeu par enfant | Moitié du temps de jeu |
| Touche | A la main |
| Arbitrage | <ul style="list-style-type: none"> • 3 arbitres (privilegier des joueurs U15-U17 du club, en fin de saison les remplaçants officient à la touche • Auto-arbitrage : pas d'arbitres sur le terrain, la rencontre est sous la responsabilité des deux éducateurs (prévoir sifflet et chronomètre) |
| Organisation | <ul style="list-style-type: none"> • 22 à 26 journées (fin septembre à mi-juin) • Plateaux de 3 à 4 équipes • Défis technique + Rencontres |
| Hors-Jeu | Ligne des 13 mètres |

L'ACCUEIL DES PLATEAUX

-  Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
-  Prévoir le goûter
-  Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
-  Imprimer la feuille de match
-  Prévoir des chasubles
-  Mettre en place le défi technique
-  Se réserver une « zone technique » de part et d'autre du but du foot à 11 et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
-  Laissez-les jouer au minimum la moitié du temps
-  Mettre en place le protocole : avant le début du match et à la fin du match :
JOUEUR(ES) + EDUCATEURS + ARBITRES se serrent la main
-  Passer, tous ensemble, un moment de convivialité autour du goûter



Plateau à 3 équipes :

Equipe 1 :

Equipe 2 :

Equipe 3 :

| Equipe Recevante | | Score | | Equipe Visiteuse | |
|------------------|--|-------|--|------------------|----|
| E1 | | | | | E2 |
| E2 | | | | | E3 |
| E3 | | | | | E1 |

Durée des matchs : 25 minutes ou 2 x 12 min 30

EXEMPLE D'UN PLATEAU À 3

Plateau à 4 équipes :

Equipe 1 :

Equipe 3 :

Equipe 2 :

Equipe 4 :

| Equipe Recevante | | Score | | Equipe Visiteuse | |
|------------------|--|-------|--|------------------|----|
| E1 | | | | | E2 |
| E3 | | | | | E4 |
| E3 | | | | | E1 |
| E2 | | | | | E4 |

Durée des matchs : 25 minutes ou 2 x 12 min 30

EXEMPLE D'UN PLATEAU À 4

INTÉGRATION DES DÉFIS : LE DÉFI JONGLAGE

1

A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi :

- > 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.

2

Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.
- > Possibilité de réaliser un suivi de la progression des enfants en U11 par niveau et par période (commission district par exemple).

3

Privilégier des Défis au temps :

- > Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 1'30 minutes par rubrique (PD, PG, ...)
- > Le temps est géré par le responsable.

4

Objectifs évolutifs d'une période à l'autre.

- > Pied fort + tête (période 1/2)
- > Pied droit et pied gauche (période 2/3)
- > Alterné et tête (période 4/5)

| Objectifs | Pied droit | Pied gauche | Tête | Alterné PD/PG |
|-----------|------------|-------------|------|---------------|
| U11 | 30 | 30 | 10 | 20 |
| U10 | 20 | 20 | 5 | 10 |

5

Organisation :

- > 1 ballon par binôme
- > Répartition sur un espace suffisant pour mettre les joueurs dans le confort.
- > 1 feuille de jongleries
- > 1 chronomètre

6

Départs :

- > A la main
- > Au pied sur les périodes de printemps.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

7

Rattrapage :

- > Une touche de rattrapage autorisée.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

LES BLEUS, C'EST PARTI POUR 1'30 PIED DROIT !



INTÉGRATION DES DÉFIS : LE DÉFI CONDUITE

1

A réaliser avant chaque rencontre
des **jours impairs**

- > 1 jeune en duel avec 1 autre jeune par numéro ou par niveau
- > 1 atelier pour 3-4 joueurs
- > Prévoir 3-4 ateliers soit 12 à 16 coupelles ou jalons

2

Comptage des jonglages :

- > Un point par duel remporté ou par relais victorieux - Qui sera le plus rapide ?
- > Le joueur qui remporte son défi donne un point à son équipe.
- > L'équipe qui a remporté le plus de duels gagne le défi (case à compléter sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi).

3

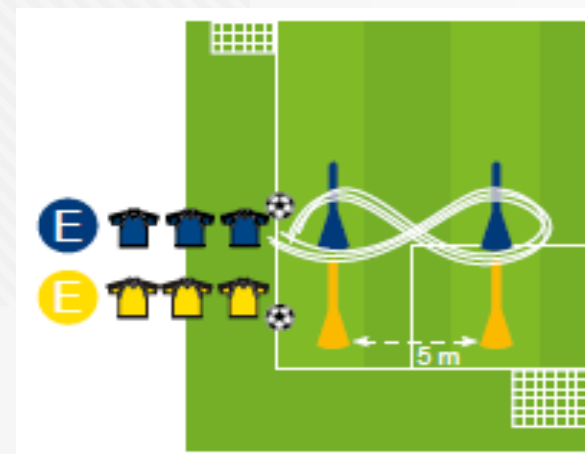
Nombre de passages :

- > 3 maximum

4





Consignes évolutives
d'une course à l'autre :

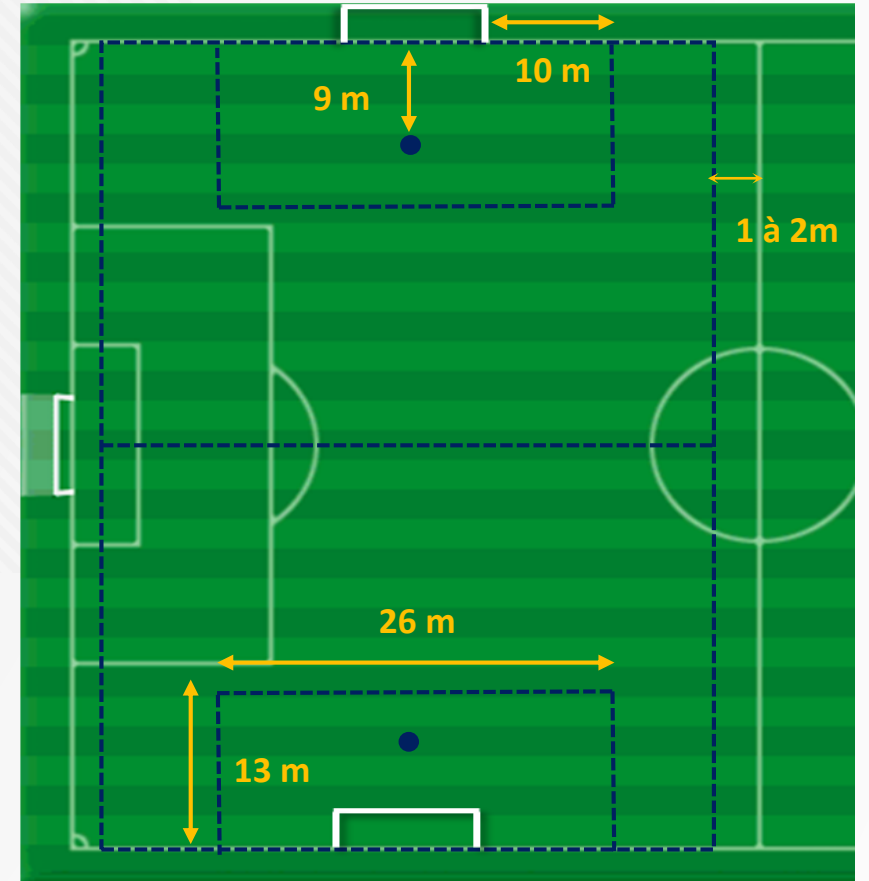
- A - Libre
- B - Pied droit uniquement
- C - Pied gauche uniquement



LES LOIS DU JEU

LE TERRAIN :

-  Dimension 1/2 terrain avec une réduction en largeur de 1 à 2m.
-  Buts de 6m x 2m
-  Une surface de réparation de 26m x 13m (10m en partant du poteau) doit être tracée (possibilité d'utiliser une autre couleur que le blanc)
-  Point de penalty à 9m de la ligne de but





LES LOIS DU JEU

| PRATIQUES | U10 – U11 |
|---|---|
| L'ÉQUIPE Licenciés / Licenciées | 8 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. Les joueuses U12F sont autorisées à jouer dans cette catégorie en pratique mixte |
| | Le (la) ou les remplaçant(s)(es) peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants. |

**LORS DU PLATEAU OU MATCH, TOUS LES JOUEURS ET JOUEUSES
DOIVENT PARTICIPER DE FAÇON ÉGALE**





LES LOIS DU JEU

| PRATIQUES | U10 – U11 |
|--|---|
| L'équipement | <ul style="list-style-type: none">• Le port des protège-tibias est obligatoire.• Ballon taille N°4 |
| Temps de Jeu | Temps de jeu de 50 minutes : 2 x 25 min ou 4 x 12 min 30 |
| Touche | A la main. Les adverses se situent à 2m. |
| Coup de pied de réparation « six mètres » | Le ballon est placé à 9m de la ligne de but à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation. Les joueurs adverses se situent en dehors de la surface de réparation et à au moins 6m du ballon. Les joueurs de l'équipe en possession du ballon peuvent se situer dans la surface de réparation. |



LES LOIS DU JEU

| PRATIQUES | U10 – U11 |
|--------------------|---|
| Règles Spécifiques | <p>Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée.</p> <p>Sur passe d'un partenaire, le gardien ne peut pas se saisir du ballon avec les mains. (sanction : CFI dans l'alignement de la faute sur la ligne des 13m)</p> |
| | <ul style="list-style-type: none">• Hors-Jeu à la ligne des 13 mètres.• Les coups francs sont directs ou indirects.• Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 6m du ballon. |



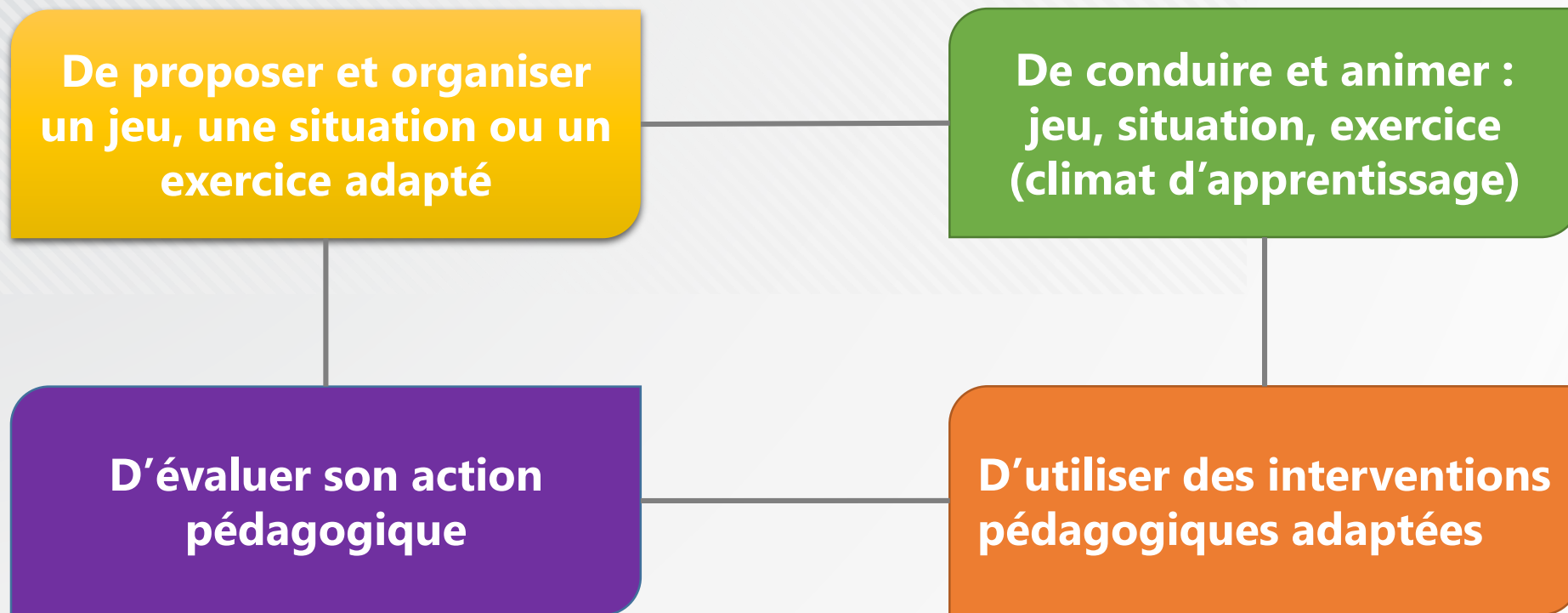
LA FORMATION D'EDUCATEUR POUR LES U11



MODULE U11 : Formation de 16H en continu ou discontinu



Compétences visées : Etre capable...



LE LABEL JEUNES

LES 5 principes FONDAMENTAUX

1

Renforcement du « Projet Club »



- Développement de la notion de projet au sein des clubs
- Démarche volontariste des clubs
- Label accessible à tous les clubs et groupements de clubs

2

Politique d'accompagnement des clubs



- Outil d'aide à la structuration (outil d'autodiagnostic et d'évaluation)
- Outil de valorisation (label qualité)

LE LABEL JEUNES

3

Label à 3 niveaux



4

2 types de critères

INCONTOURNABLES
dossier « labellisable », oui ou non ?

CUMULABLES
Accumulation de points

LE LABEL JEUNES

5

Validation de 4 projets

Minimum de points à obtenir
par niveau de label

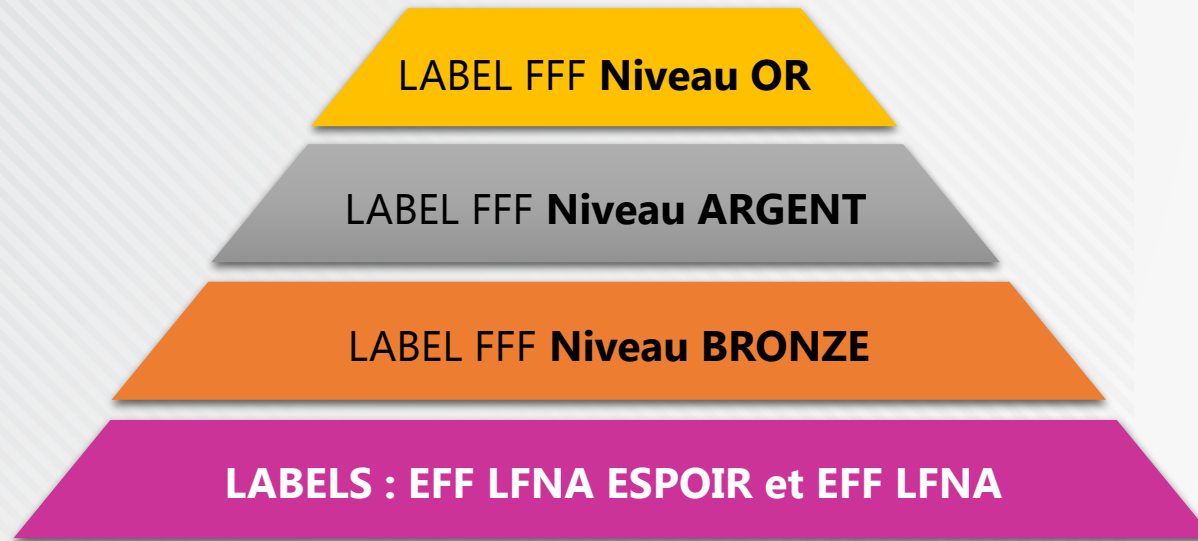
PROJET CLUB



- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPORTIF



LABEL ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL



Validation de 4 projets

- ▣ ASSOCIATIF
- ▣ ENCADREMENT et FORMATION
- ▣ EDUCATIF
- ▣ SPORTIF

CRITERES INCONTOURNABLES
dossier « labellisable », oui ou non ?

Minimum de points à obtenir par niveau de label



LE CALENDRIER

 Rentrée du Foot :

Le samedi 14 septembre 2019

 Journée rentrée E.F.F. :

Le samedi 5 octobre 2019

 Challenge départemental :

 Réunion de fin de saison :

ACTIONS DISTRICTS

